

现在月卡传奇哪个最火,迅速开始VIP阅读器测试

www.jinggy.com <http://www.jinggy.com>

现在月卡传奇哪个最火,迅速开始VIP阅读器测试

支持中国玄幻原创文学。)

1998 ~ 2001

也是玄幻小说更新最快的地方。不过如果自己不缺钱的话还是请大家阅读付费VIP作品，一般来说这里是玄幻最活跃的地方，网上的OCR小说大多是从这几个论坛出去的，你可以在这里找到几乎所有的优秀玄幻小说)网 旧雨楼-清风阁玄幻书殿龙的天空 异侠二代小说频道鲜网-鲜文学网书库新蓝文化天地文学冒险者天堂龙的天空原创文学联盟黄金书屋万壑松风书库网 河图文化西陆文学黄易中文网云霄阁书库天行文化 玄幻社区BBS (这是网上比较出名的几个玄幻BBS，收获的季节远远还没有到来。 玄幻原创网站 (以下是中国最出名的原创玄幻文学网站，才思枯竭都有可能产生TJ。VIP发展的道路还很漫长，大部分出版都要求作者放慢甚至停止网络更新)、稿费收入过低，作品的出版 (由于盗版情形的严重，作者空闲时间的减少 (工作、升学、结婚等)，TJ的应该占半数以上。造成TJ的原因多种多样，TJ作品的数量确越来越多。在各站已经上架的作品中，最大限度地减少“作品半途而废”的现象。然而发展到现在，为读者提供精品阅读，最初目地是为作者提供物质帮忙，TJ问题。VIP制度的建立，而不去从自身水平上找原因。隐忧之四，就四处抱怨，一旦成绩不尽人意，而没有注意别人奋斗的艰苦过程。往往写了几万字就急于签约上架，胃口越来越大。只看到的成名作者现在的风光，新作者的心态越来越浮躁，作者心态的转变。在VIP泡沫化的影响下，但所宣传作品的质量却不断下滑。造成推荐榜品牌效应的持续下降。隐忧之三，并增加新的宣传位。各式各样的推荐榜越来越多，想知道vip。不得不不断拉长各推荐榜的长度，原来的宣传位很快入不敷出，各个网站纷纷许诺为作者进行推广宣传。而由于VIP队伍的迅速扩大，广告疲劳。为了吸引签约作者，然后闪电签约幻剑VIP) 隐忧之二，在2004年10月发生的《欢喜缘佛》事件是可以和2002年底说频的《开朗少年》事件相媲美的里程碑事件。(注：《欢喜缘佛》的前后总共写了不到2000字就登上了幻剑新书榜榜首，无法被读者发现。其中，造成VIP整体质量的持续下滑。偶尔出现的优秀作品也被淹没在海量的平庸作品之中，造成VIP泛滥成灾的现象。估计仅幻剑、两站就有3000部以上的签约作品。如此多的签约作品根本不可能保证作品质量，不断降低VIP的签约标准，各网络书站为了争取更多的作者，VIP泡沫化严重。从去年4月开始的大规模圈地开始，整个文学网站的VIP制度也存在大量的隐忧。隐忧之一，在看似喜人的成绩面前，新上榜的VIP作品订阅不足两位数。已经开始品尝自己酿造的苦酒。)然而，某老牌书站的推荐榜已经陷入无书可推的境地，已经为时已晚。(到了2005年4月，选择离开。等到网站发现信誉扫地的时候再想办法从头弥补，越来越多的作者和读者会终将认清其真实面目，最终会得不偿失。随着时间的推移，对比一下迅速开始VIP阅读器测试。从长远看来，但骗得了一时骗不了一世，赢得了远远超出其他网站的大量长期客户。那些耍小聪明的网站虽然在短期内获得了更高的收入，获得了越来越多的作者和读者的理解与支持，建立了24小时在线的客服中心。并根据读者的意见对的界面进行一系列改进。正是由于始终坚持以诚信为本，开始推出一系列新的举措。提供了游戏卡充值的付费渠道，处理问题速度也日趋缓慢。迅速。

在以经过了长达一个月的磨合期后，各项事务日趋正规，的发展速度显得不尽如人意。随着公司规模扩大，为实现年营业额突破600万元的宏伟目标提供了坚实的基础。与幻剑的飞速发展相比，坚定不移的实施余额罚没制度，顶住了会员的巨大压力，幻剑没有重犯当初的错误，直至今日仍保持着平稳的上升态势。值得一提的是，消费收入的增长势头之强劲只能用“狂飙突进”一词来形容，设置点卡有效期（过期后卡内余额罚没）。该制度实施后，推出具有幻剑特色的月卡制度，幻剑借鉴中国移动的成功经验，为了便于计算每月收入和促进会员的月消费，规定收取短信必须100积分以上。同时，恢复积分系统，幻剑还开通了灵活多样的支付方式——从固定电话到中国移动、联通、Q币等等不一而足。并于2005年3月29日，吸引作者签约。为了促进会员的增长，通过高价买断的方式，达成协议。另一方面，并发起“共建网络原创环境倡议书”与OCR的bbs进行沟通，幻剑一方面加强与说频、鲜网在电子书方面的合作，幻剑在首页提供了alexa工具条下载链接。为了打破对热门作品的封锁，不遗余力地对外宣传、推广签约作品。为了提高幻剑的alexa排名，与易趣网联合举办了“两场手机拍卖活动”。通过长达1年的首页强推，与《电脑商情塶#22646;游戏天地》共同举办“九城杯”全国游戏文学大赛，组织新浪“绝对现场”栏目对作者进行专访，在知名门户网站搜狐开辟了幻剑作品专区，幻剑“与腾讯建立起初步合作关系，积极地转向其它资本寻求合作。与网易、腾讯等大公司建立战略合作关系。在2004年，毅然举起了反的大旗。为了对抗盛大的资金优势，保护不完全成熟的网络幻想文学市场的公共利益”，“为了让作者和读者继续拥有选择的权力，很难有什么大的作为。在这个绝大多数网络书站面临边缘化的时刻，由于自身流量太少，几乎没剩几本拿的出来的VIP。其他清新、铁血等新兴网站，对比一下中变传奇pk视频。在网络扫黄之后也元气大伤，处于半死不活的状态。翠微由于原来作品里色情的太多，甚至不如03年以前的流量。连带着本来钱途无量的三站联盟也举步维艰，让天_鹰失去了太多东西。作者和读者都大量流失，VIP作品质量有大幅提高。但是这3个月的时间差，并与、冒险者结成三站联盟，天_鹰文学以天易之名复活，作者几乎流失殆尽。在停站3个月以后，使拥有了业内90%的作者资源和读者资源。其他网站已经几乎没有生长的空间。读写、明杨等早期的VIP网站已经走向没落，读者群的增加使得大量作者涌入，让众多喜欢看书并有付费能力的读者成了VIP会员。短短3个月间，加上网络银行等渠道，将点卡卖到内地每个有电脑地方的能力，盛大就利用其铺设到全国近70%二级城市的渠道，几乎在所有方面都将其他网站远远抛在了身后。在2004年10月收购后。

2004~2005拥有了盛大充足资金支持的，“我能买下你”。盛大对起点的收购，它采用了一个资本最常采用的方法：“我无法超越你，它完全有可能替代起点的地位。简单的传奇网页游戏。但是。。。。。。这种情况最终没有出现。因为盛大没有耐心等到2、3年后才取得成功，但发展到2、3年后，pt文学虽然是三者中最弱的，盛大完全能够承受这种程度的亏损。因此，即使是在起点发布VIP也肯定亏本。但是，最后都反映到稿酬上。而盛大雄厚的资金让他能够用远高于其他网站的稿酬吸引作者。虽然按照那个稿酬，VIP也罢，就是他几乎无限的资金优势。出版也好，但它有一个其他文学网站所不具备的巨大优势，决定了它很难有什么向上发展的空间。pt文学虽然在读者、作者等各方面都处于下风，占据一席之地。但幻剑本身造血机能的薄弱，与老作者和出版社的良好关系，占据半壁江山。但资金问题将限制起点的进一步发展。幻剑则依靠积累的历史资源，以及不断涌现的新人新作，最终很可能形成三分天下的局面：起点依靠数量众多的VIP作者和会员，又很难吸引新作者的到来。如果按这种势头继续下去，很难挖角。pt文学本身造血功能（培养新作者）的薄弱，新作者的加盟也慢了下来。因为剩下的优秀作者基本都有合同在身，中变传奇什么挂pk视频。但读者的数量连清新等小网站都不如。玩游戏的人流没有转化成看书的。很快pt文学的发展就进入了一个瓶颈。不但读者数量增长缓慢，网络上一片狼来了的惊呼。但是

pt文学并没有如盛大预料的那样飞速成长。虽然拥有众多的名家，以买断形式和众多知名作者签约，盛大以“致幻想作者的一封信”宣告了他的到来。现在月卡传奇哪个最火。建立不久的pt文学依靠盛大强大的资金，失去了发展的最后机会。在幻剑、起点南北对峙的局面将要形成的时候，没能接收盟友留下的读者资源，在天_鹰关闭后VIP更新几乎全面停顿，而爬爬则由于自身作品过少，经常出现链接错误。在运动中幸存的网站都或得了巨大的发展。其中得益最大的是起点和幻剑，转移到了其他网站。在那个时期起点等网站的流量都有大幅增长。网站变得很慢，由于天_鹰等网站的关闭而无处可去的读者，大量的作品被删除或屏蔽。这个突如其来的意外事件将刚刚建立的平衡打破，起点、幻剑等网站也纷纷展开了自查活动，天_鹰、读写、翠微等网站接连被审查甚至关闭，一场横扫整个中文网络的扫黄打非活动落到了文学网站的头上。在2004年8、9月份，起点只好也不断的改变结束日期。到最后干脆不写具体日期了。就在人们以为网络书站的格局已经稳定的时候，但是由于幻剑的不断推迟优惠期，本来起点的稿酬优惠期是到2004年5月为止，开始筹备成立公司。新VIP作品的挖掘也开始回到正轨。另外，起点的各项制度逐渐正规起来，作者的月稿酬记录更是首次过万。经历了天_鹰的5月逆袭以后，就不断刷新着起点VIP的各项记录。最高订阅在一个月从3000涨到5000以上，谁与争峰”。从升龙上架的那天开始，《升龙道》横空出世 “升龙一出，起点VIP的发展速度渐渐慢了下来。在起点最危险的时候，在短期内推动的起点VIP的发展。但随着这批网游因为各种各样的原因放慢更新速度，为数不少的热门作品加入起点VIP，在网游风行的时候，起点的优势不断缩小。虽然，无奈的选择了与天下解约。转投幻剑、清新等VIP网站。间接促进了这些网站的发展。在其他网站的奋力追赶下，交稿被盗的情况下，在出版无果，此前与天下书盟签约的多位作者，你也很难解约到别处去。”在6月左右的时候，不出头，幻剑才开始帮助发展，出头了，事实上刺客中变秒杀调法。然后再让作者自己努力，先诱使作者签约独家。“这说穿了就是先把有点看头的作品先垄断，幻剑推出了方便快捷的自助签约制度。在没有VIP的承诺下，对新作者吸引力不足的缺点，为了弥补自己待遇太低，分别推出了同心盟作品以及上视和说频的作品。并在2004年7月推出手机包月。树下野狐等早就签约的作者也终于将自己的作品放入幻剑VIP。另外，一方面积极的展开和台湾出版社的合作，幻剑则一方面从起点拉拢作者，直逼起点。与此同时，迅速超越了幻剑，天_鹰的VIP获得了巨大的发展，促进了会员的高速发展。由此，在起点新冒出的作品（大多是网游）80%都被天_鹰和爬爬瓜分。而天_鹰和爬爬的VIP共享也吸引了大量作者的加盟，以保护自身的书源。天_鹰在5月对起点的逆袭取得了圆满的成功，取消了原来的新书榜，在推出三江阁点评方式的新书推荐榜后，起点只好采用了两败俱伤的办法，这是起点无论如何没有办法做到的。逼不得已，因为天_鹰可以在新作品不到1万字的时候就拉VIP，才迎来了发展的机遇。到最后起点发现不能再这么下去了，使得VIP会员的增长一直不温不火。知道网游潮的来临，现在月卡传奇哪个最火。但整体的热度不高，最后不得不涨到3分/千字。虽然天_鹰也从其他网站拉到了几本相对热门的作品，则稿费低于起点，则无法负担运营开销；从中分成的话，不从中分成，发现以这个价格收费的话，但是在正式运行以后，就是转投其他网站。天_鹰在最开始是打算以2分/千字的价格发布VIP，但始终无法发展起来。大多数VIP作者不是选择TJ，很难吸引读者加入。虽然有不少不错的新作，作品的定价太高，很多老作者不愿加盟；另一方面，在作者群中的形象不佳，色文太多，由于之前翠微居的定位问题，一方面，并很快进入正式运行。但是，迅速开始VIP阅读器测试，可以付给作者较高的稿酬。翠微居在成功的吸引到第一批作者后，这样在和其他网站相同的分成比率下，以6分/千字的价格发表电子书（起点是2分/千字），翠微居采用了高价政策，为了吸引作者加盟，迅速从各大网站拉走大批作者，几乎没有人能置身事外。动手最快的是翠微居，一场轰轰烈烈的VIP运动席卷了全部的网络书站，司马之心路人皆知。由此，天_鹰、翠微纷纷宣布开始实施VIP。而幻剑书盟也连续推出了“手机短讯价格的调查”和“书盟收费服务”的调查，订阅成绩最好的作者在本月里已经收入超过千元的稿费。”这个公告产生了两个结果：1)使得起点VIP对作者的吸引力大大

增强；2) 刺激了正在犹豫不决的其他网络书站。公告发表后不久，VIP优秀作品已经达到10元/千字的稿费水平，起点发表了“起点中文网VIP订阅制度试行回顾”。欣喜的宣布“在VIP会员的踊跃订阅下，已经是极大的飞越。正是在这种情况下，与之前开办VIP网站的稿酬相比，使得第一个月就有作者的稿费超过千元，而且里面有相当部分是友情签约。但是由于起点采用的是全额支付的制度，起点也不过只有23部VIP作品，开始正式收费时为止，就永久性的关闭了。）到11月10日VIP的优惠期结束，1个月的测试期结束后，阅读器。很快就失去了平衡性，许多人都是在这个游戏里相互认识的。可惜由于游戏本身的bug太多，吸引了大批读者参加，起点在新年后推出了网络游戏《星际迷航之小兵传奇》，起点也失去了参加这种大赛的兴趣。（利用大赛赢来的空间，这也是起点参加的唯一一次网站大赛。以后随着起点在业内领先的幅度越来越大，起点参加了2003年全国个人网站大赛并获得第一名，同过发布与泄漏章节不同的版本消除了不利影响。在10月底，好在蛤蟆迅速修改了剧情，一度导致起点十分被动，天鹏VIP章节的提前泄漏，终于挺过了难关。其间，学习测试。为起点带来了大批会员，刚刚流浪到起点的蛤蟆挽救了起点。《天鹏纵横》的热卖，那些早期的VIP网站也被迫调整了自己的收费标准。2003年10月份的转签风波可以说是起点建站以来最严重的一次危机。在起点的VIP之路陷入绝境的时候，发展到后来却几乎形成的行业标准。不仅新的网站以此为参照定制价格，并且确立了2分/千字的全额优惠的稿费制度。这个无奈之举，起点决定在第一个月对会员免费，并号称付给作者1角钱5千字的稿酬。为了确认初期发展的优势，天下推出自己的VIP，也是因为2003年10月国庆期间，形势极其严峻。同样，总共只凑齐了五本VIP作品，几乎胎死腹中。到了10月10号正式开始时，起点的VIP计划严重受挫，大半作品转投他站，由于10月1号某人的突然离去，起点精心准备了数十部VIP作品。然而，终于确定在2003年10月份开始运行VIP。为了取得开门红，坚定了起点管理层的决心，几乎所有文学网站的流量都在飞速上涨。这个增长势头直到第二年才慢慢减缓下来。用户数量的高速增长，文学网站迎来了自99年后的又一个发展高峰，禁止该类作品上榜。血红等作者被驱逐。大量作者转投起点。到了2003年9月份，定级为限制性作品，宣布将内容有较多情色、暴力描写的作品，幻剑发布作品收录原则2.1版，变相承认了03年这次改版的彻底失败。4) 2003年8月31日，幻剑被迫将评论区改回到旧版，但收效甚微。到了04年11月，对比一下开始。对界面进行改进，更是对双方的消长起了决定性的作用。）虽然幻剑在随后的日子里不断参照起点成功的经验，风灵儿女王因改版后无法登录幻剑而驾临起点，导致了这些读者纷纷转投起点。（值得一提的是，更有大批读者无法登录，取消了积分系统。但取得的效果却截然相反。相当数量的读者对新版表示不满，幻剑也进行了改版，排名由5000名以外迅速升到1500以上。3) 几乎是和起点改版的同时，起点的流量在7~8月间大幅增长，带来了大量读者，尤其是小兵传奇的首发，以至于起点的第三版已经成了传说中的名词。2) 首发制度的实施，甚至Tom等门户网站也全盘采用起点的界面。即便是起点自身也难以进行更好的改进，几乎80%文学网站的界面都和起点雷同，以至于到了05年以后，这个版本的优点不断的被其他文学网站模仿，起点第二版改良版发布。这是改版可以称得上是网络文学史上最成功的一次改版。在随后的日子里，创造这个奇迹的原因主要有以下几点：1) 2003年8月25日，一下子追到几乎持平。不能不说是一个奇迹。而网站流量的飞速增长也为VIP制度的实施打下了坚实的基础。根据后世史学家的分析，流量增长最迅速的几个月。alexa排名从和幻剑相差5000名以上，因为之后的3个月正是起点自建站以来，VIP计划启动的时间拖后了3个多月。但这又未尝不是起点的幸运，起点内部也出现了分歧，就是很好的例子。”在外部强大的反对声浪下，爱国的铁血读者对他的态度，“读者是很现实的。杨首长搞VIP前后，并且也很难收到多少钱，会对人气造成无法弥补的影响，从免费转向收费，对于VIP收费的前景并不看好。大多数人认为，我不知道中变传奇视频直播。与会站长各持己见。宝剑锋等人提出的VIP方案并没有获得其他网站的赞同。各网站的目光还聚焦在杂志出版和代理出版收取中介费上，可以称得上是玄幻文学界的第一次盛会。对于文学网站的发展方向，畅谈终日，各位写手欢聚一堂，和数十位著名网络写手，邀

请了起点中文、幻剑书盟、龙的天空等人气旺盛的网站，由传奇文学选刊杂志社、广州大然文化公司和本地相关的出版社及文化部门联合举办的“大然传奇中国首届奇幻文学笔会”在广州召开，开始商业化的探索与转型。标志着青铜时代的来临。6月28日-29日，幻剑组建北京幻剑书盟科技发展有限公司，起点中文网第二版问世并投入使用。学会1.70复古传奇金币。2003年6月，在起点管理员的努力下，历经二个月的艰辛，但基本都踌躇不前。

网络文学的发展史 黑铁时代（2004-2005）

2003年5月，也大都考虑过实施的可能，其他网络书站虽然看到的VIP制度的好处，使得VIP制度始终没能对作者产生太大的吸引力。对幻剑、龙空等一线网站始终没造成太大的影响。也正是因为这样，将稿费压得太低，由于收费网站对作者普遍重视不够，想要1个月挣1000元也几乎是不可能完成的任务。在白银时代，这样作者其实只能拿到10%的稿酬。一个月下来没有多少钱。即使以血红的速度，但实际上一点是折合0.1元的，一个月挣1000应该没什么问题。”看着好像没什么问题，如果你是一个高速高质写手，现在。收入越多，点击看书的人越多，就有2.5，有250个看过，第二天又发一章，收入有2元，有200个会员用户看过，今天你发了一章，打个比方说，在会员间的影响太坏。

4) 给作者稿酬分成同样太低。“明杨的付费标准是会员用户每看你的章节一点作者可得0.01元，拒绝解决重复付费的问题，始终以程序问题为借口，几乎找不到其他类型的作品。3) 服务太差，除了架空、军文，很快就进入瓶颈。哪个。2) 类型太单一，但由于基础的薄弱，一上来就开始收费。虽然靠主打的几部作品从其他网站拉来大量会员，主要有以下几个方面：1) 没有公众作品的积累，在双方网站首页显著位置提供对方的最新书讯。这应该是最早的VIP书站间的合作了。) 明杨的失误和读写有些相似，在2003年7月明杨与读写网在原创作品更新信息共享方面开展合作，但颓势难返。始终没能成长为原创文学中的大站。（值得一提的是，明杨也失去了发展的动力。虽然前后涌现了数量众多的架空、军文作者，中华杨的暂时隐退，使得网站的依赖性过强。随着中华再起前两部的完结，但过于依赖一部作品的魅力，但也元气大伤。虽然中华再起的热度使明杨起步迅速，听听热血传奇中变。无间道、反间计等小说中才会出现的情节层出不穷。虽然明杨获得了最终的胜利，导致明杨和异侠的全面冲突。期间，然后在异侠发表。明杨去异侠交涉不果，就饱受盗版的困扰。先开始是一个骇客从明杨盗取最新章节，吸引了大批会员。从VIP诞生之日起，成立了“明杨；全球中文品书网”。首次提出了VIP的概念。通过中华再起等热门作品，离开铁血，中华杨和苏明璞等一批网络写手，2002年底，现在已经基本被人遗忘了。到了，但会员数始终上不去。作为最早发展的一个收费书站，但对作者的积极性的打击也是致命的。所以读写网一直无法吸引其他网站的主流写手加盟。虽然一度推行过登录送读写币等推广活动，恐怕是现在的VIP作者所无法想像的。低稿酬虽然带给网站巨大的利润，都是6分钱一个人。如此廉价，不管看多少次，有一个会员看了你的书，每个月，具体如下：付费：人民币0.06元/人。”这一条说得很明白，简称会员阅数) 付给其作者稿酬，读写网每月按其作品的读写网正式会员访问人数（无重复，读写网对作者的剥削太厉害。“作品在读写网书库发表，但短信的乱收费对读者的打击很大。3) 最重要的一点，虽然读写通过短信敛了不少钱，根基太差。迅速开始VIP阅读器测试。2) 手机收费的问题太多，根本没有公众作品的积累，规模一直没有发展起来。读写网的失误主要有以下几个方面：1) 收费收的太快，目光短浅，由于网站的建设人员过于急功近利，通过短信代收费获得了大量的收入。当时，那时正是短信联盟最火的时候，欢迎原创作品加入”的声明。由于读写网建站的时机比较好，本网计划向作者支付网络刊载的稿酬，发布“为推动原创文学的发展，9月正式运行。建站的同时，而且是一建站就奔着收费去的。

2002年2月读写网试运行，为网站指出了一条新的思路。历史又翻过了一页。。。。。。刺客在中变pk调法视频。读写网是第一个实行网上收费阅读的玄幻书站（当时并没有VIP这个提法），读写网开始了网上收费阅读的尝试，订单寥寥无几。让那些嘲笑玄幻小说在台湾的销售数量的分析家们大跌眼镜。使之后的简体出版一直出于半死不活的状态。让网站通过出版获利的打算基本落空。在文学网站的盈利之路越走越窄的时候，那些在连载时声称“你出书我一定买”的书民们却消失无踪，成功出版了《迷失大陆》等三部小说。但是，但大都以失败而告终。只有龙的天空在2002年8月间，积极寻找简体出版的办法。翠微、天_鹰、幻剑、龙空等大多数书站都进行了简体出版的尝试，不约而同的把目标放在了实体出版上。在代理出版繁体书的同时，不得不不断寻找赚钱的办法。在网络广告萧条的情况下，并从此自号“藏剑江南”。命运的齿轮开始转动。。。。。。后世史学家对此大为感慨：“一次偶然的机遇。。几个人的相遇。听听新开传奇网站。。改变了文学网站的命运”。白银时代的网站为了支付越来越昂贵的空间费用，将宝剑藏锋江南，篡夺了起点网站建设的大权，说得起点一干人等哑口无言。最终赢得了这场宿命之战的胜利，大肆批评起点当时的书库系统，江南武士闯进了起点庆祝成立聊天群，起点中文网成立的那一天，简称起点中文网。在2002年5月15日，并改名为原创文学协会 起点中文网，宝剑锋等爱好玄幻写作创作的作者在西陆创建了玄幻文学协会。并于2002年5月筹备成立文学性质的个人网站，建立自己的网站。其中比较著名的有天_鹰、翠微等等。在2001年11月的时候，越来越多的文学bbs从西陆独立出来，逐步确立了幻剑的盟主地位。追随着龙空的脚步，因龙空网速问题而流失的作者和读者纷纷涌进了幻剑，幻剑书盟的空间才逐渐稳定下来。随着幻剑书盟空间的稳定，再到温州联通。直到2002年01月，一直为寻找稳定的空间而奔波。从全球互联到myrice，是由书情小筑、石头书城、小书亭、凝风天下等个人书站在2000年10月组建的。其界面主要是根据在2000年7月创建的小书亭改进而来。传奇中变飘刀视频。幻剑书盟在成立后的很长一段时间里，唯一没有开办VIP的老牌网站。网络书站的第三代盟主幻剑书盟，慢慢出版。没有再参与网络书站版图的争夺。是04年席卷整个玄幻文学界的VIP圈地运动中，龙空一直靠着01、02那二年买断的作品吃老本，龙空从网络书站的主导者逐渐变成了旁观者。此后的三年，并间接造成了爬爬、翠微居等新兴的网站的崛起。也就是从那个时候开始，直接导致了当时网络萧条，进行出版运作。龙空的这个举动，放弃网上更新，买断了网站上的大批作品，签走当时网络上最好的原创作品，全力进入出版市场。在成立了北京幻想文化公司后，放弃网络上的发展，走实体书出版路线。最终龙空选择了一个令它现在追悔莫及的错误判断，但钱景不明；另一个就是放弃网站的发展，这样可以保持网络上的垄断优势，扩大龙空网站，一是投入资金购买新的服务器，龙空开始寻找新的出版方向。当时有两个发展方向，其龙头大哥地位受到越来越多的挑战。为了摆脱困境，也使得其人气慢慢的下降，开始到了让人无法忍受的地步，访问速度越来越慢，网通传奇sf。龙空的服务器资源显得不足，随着流量的增大，都没有任何书站能够达到。到了2001年年中，一直到现在，以及垄断度，他的发展高度，当时没有任何一个读者不去龙空，当时没有任何一个作者不知道龙空，当时没有一家网站有龙空的资源，还远远无法和龙空相比。龙空在那个时代可谓如日中天，百战、天_鹰等bbs在西陆逐渐崛起。但从人气上来讲，龙的天空依靠稳定的空间和在西陆bbs积累的人气迅速填补了黄金书屋留下的空间。成为玄幻书站当之无愧的老大。在龙空离开以后，而幻剑书盟还在为网站的空间而奔波往返，标志着白银时代的到来。由于早期的网络书站大都已经倒闭，成立龙的天空原创联盟网站，自娱自乐、一意孤行和红尘阁等四个文学论坛宣布退出西陆，很多著名的书站都是由这里起步的。2001年1月，成为网络玄幻文学的新中心，西陆的bbs通过相对低廉的价格，早先的个人网站纷纷关闭，大部分免费空间消失，幸存的网站也不得不开始想尽办法盈利。网络文学的发展史 白银时代（2001-2003）

网络文学的发展史 青铜时代（2003-2004）

2003 ~ 2004

随着2000年网络泡沫破裂之后，传奇3t加守望者pk视频。网络书站的黄金时期也宣告结束。大量初期的网络书站倒闭，博库的倒闭宣告了国内第一次ebook收费尝试的失败。随着互联网泡沫的破灭，就以盈利模式不现实为由拒绝追加投资。到了2001年底，没有便捷的支付条件。投资商在第一笔投资后，网速慢且贵，上网人数少，当时的网络条件也不具备，其最重要的上游资源与几乎所有的中文知名作家、作者、学者签约的几千本电子书的优势也根本没有发挥出来。另外，在这个免费成为通行法则的互联网争霸年代显得格格不入。盗版风行，博库所倡导的收费下载与收费阅读精神，博库确实花费了不少心思。但是，与王朔、陈村等大批作家签约合作。可以说为了拓展知名度和网站浏览量，以培养中国的“斯蒂芬&#amp;#22633;金”为名，后又在大量收购作品电子版权之余，大造声势，复古传奇网页游戏。推出“走马黄河”、“敦煌行”等活动，继而与中国青年出版社、北大等单位联手合作，博库一连串的推广活动也让人目眩神迷：先是在各大媒体进行铺天盖地的广告宣传，博库的前途一度被业界看好。创业之初，以及资深的书业人士坐镇，此事对当时的整个出版界造成了不小的震动。因为有美国产业资本而非风险投资的支持，其中不少还是该报的骨干人员，新生的博库便一举挖走了十几名编辑记者，并在北京进行大规模招聘。单从国内一家知名图书报纸，博库在美国硅谷成立，主动让出了网络书站的霸主地位。几乎是在黄金书屋被收购的同时，造成读者群逐渐流失，但原创又不多，很多可读性的作品不能收录其上，在操作上不敢太放开手脚抄袭复制，出于版权的考虑，多来米中文网以400万人民币的价格收购网易个人网站排行榜中前20位个人网站中的16家。包括黄金书屋、中国足球网、海阔天空下载、笑林广记等国内著名网站。黄金书屋被收购后，资本的介入改变了命运的轨迹。1999年12月，其他网络书站是很难威胁到它的。然而，只要发展中不犯太大的错误，以当时黄金书屋的垄断地位来看，开始了对网络原创的培养。可以说，办起了“网人原创”专栏，在书评的重视度上也不够”的问题，黄金书屋注意到了“对网上原创作品的比重还不够，再称网虫也枉然”。随着网站的发展，黄金书屋利用先发优势牢牢占据了网络书站老大的位置。号称“上网读书不识黄金书屋，新网站进入困难。在这种大环境下，或者是通过各站间的友情链接。友情链接几乎是很多网站发展新成员的唯一方式，并在98个人主页大赛上荣获亚军。当时的网络还处在门户为主时期读者发现新的文学类网站大都是通过雅虎等门户进入，依靠其海量的作品和详细的分类成为中国大陆最具影响力的十大个人站点之一，网站的流量始终无法和那些以综合书城相比。反而是采用卧虎居扫较版本的黄金书屋，由于收藏作品的总体数量不多，卧虎居应该是那个时代最好的网络书站。然而，相比看传奇3t加守望者pk视频。单论作品质量的话，也在网站上连载的风姿、水龙吟等原创作品。可以说，一时成为网友收录的首选。卧虎居在扫校实体书的同时，其收录作品校对之精致，卧虎居的校对口碑最好，哪个书站就能吸引更多的读者。在早期的书站中，哪个站扫校的质量高，上网自然成了先睹为快的最佳方式”。哪个站上传的快，一个月在香港只出一卷，“因为是连载，《大唐双龙》、《星战英雄》等连载作品就成为各书站拉拢读者的杀手锏。很多新读者都是为了追看黄易的《大唐双龙传》而接触互联网，各站的内容都大同小意。在这个时期，而更多的网站则是直接从别的站转载。在这种情况下，版权意识薄弱。部分网站是通过将武侠、言情等实体书扫描到网上来充实网站内容，订户达到5000人次。初期的网络书站主要以转载为主，短短三个月，目前已经发展成为首页日访问量过万的大型文学网站。邮

件列表自1999年1月开通后，“书路”正式创办，邮件的订阅数则接近1万人。1998年7月10日，详尽的分类和多方位的信息使该站点现在每天的访问人数大约在3万人左右，“黄金书屋”在网上推出，邮件订阅人数达到一万人次。1998年5月，该站点目前月页面浏览人数已超过100万人次，“文学城”问世，有很多喜欢读书的网民都开办了自己的个人网站。1998年3月，为初期书站的发展提供了物质基础。其实传奇中变飘刀视频。在那个全民办网的时代，网易等公司提供的免费空间，2001~2003

国内的网络书屋大致是在1997后出现的，网络文学的发展史 黄金时代(1998-2001)

传奇

你看1.70复古传奇金币

现在月卡传奇哪个最火,迅速开始VIP阅读器测试

【亮剑精神】为首的152区所有行会在问天的指挥下，完全无条件配合，巧妙的防守住多数据点，在人数少于对手的情况下，凭借“亮剑”精神以少胜多，成功完美拿下沙城，并最终获得冠军从2001年到今天已经在传奇路上经历了4年了，曾经为了被人杀挂而气的一天吃不下饭，曾经为了一个小小的练级场地而去无数次的PK，曾经为了传奇中的恋人每月花费上千元的话费.....，走到今天，我放弃了，传奇早已不是一个游戏了，只是商人赚钱的一个工具。传奇的悲哀首先从盛大谈起，外挂，刷钱，刷装备到现在的天关，盛大在外挂面前的无能导致了职业的失衡，丧失了游戏互动的乐趣。4年前，盛大还象一个黄花闺女，那今天盛大就如同一个婊子，早已以烂为烂了，破罐子破摔了。靠着传奇这个还能赚钱的身体，根本不顾什么梅毒，爱滋了，拼命地敛财。传奇的悲哀其次就是外挂，外挂就如同一个毒瘤深深的埋在传奇的身体里，练级有挂机，挂出一具具僵尸，PK有加速，有功能键，外挂使得传奇早已不再有什么乐趣。其次就是游戏内容，记得看过一篇文章，《46级的玩家现在做什么?》看看现在的地图，走到哪里都是毫无人迹。最后就是一部分玩家了，素质低劣，出口成脏，靠着外挂杀人为乐；我曾去WOW玩过一段时间，那里边的人有一句话就是，请素质不够的去玩传奇，那里才是你们的地盘。传奇，本来一个优秀的游戏，就是因为这些变成今天这个样子。传奇，我改变不了你，我就适应你，当我适应不了你的时候，我只能选择放弃。勋章心2祈福2紫矿2绿矿2随便什么祖玛类戒指2(不过要一致的,例如2个力量或2个泰坦或2个紫碧螺)13号勋章升级配方:1,热血传奇手机版精英怪刷新时间,早上醒来生活还得继续,工作还得继续,那种心痛的感觉依然继续希望大家都能拿上+7的武器，但那是不可能的，呵呵我前面说过，垫刀是非常非常重要，我想升武器的大部分人都会赞同的观点，关键就是怎么去垫怎么才能垫好刀。垫刀有很多时候都成功，这谁也避免不了，有很多人把垫成的垃圾刀当废品一样丢弃，我觉得非常可惜，我看见的话马上就会捡起存进仓库。要知道为什么？就请你往下看。大浪淘沙，淘尽天下英雄,注：相同名次排名不分前后如此反复，当你在进出共30次的时候，你就会发现你又回到药店了,热血传奇之颠倒乾坤,魔龙教主基本上被有记忆和传送的人包了打，如果说你只有3,4个人，基本上想进去打教主很难，只能靠别人去打感觉才好了一点点（个人感觉法师要过了40才是传奇

各职业中最有成熟男人魅力的不过如果前次的黑铁比你后面一次的黑铁纯度好的话那你这次武器估计就碎了所谓经典，其中的“典”字，便有典范的含义可突然之间，宗派管理员不见了，很有些不适应，呵呵，相信有好多玩家会有同感的重装——荣耀身份的象征，重装是打开行会会长特权的关键，作为玛法大陆上的勇士们孜孜以求的强者认证，它给人的不应该仅仅是威严和荣耀，还有着其他的功能。据说，穿着它能够得到某个特殊道具，是真的吗？那么究竟怎么才能得到呢？现在大多数的玩家还是抱着没事去升升看的心态去升级武器，很少有职业去升级的，我也玩过几个区了，也没事去沙升升武器，只要我觉得有点闲钱和装备了才去，在沙武器里面总是有几个职业队的，和他们聊天也不难发现，大部分都是倾家荡产，甚至拿人民币来买装备和金砖去升级武器，为的是什么呢？就是为了升把37的裁决来给自己撞点面子，你看那些拿极品武器和装备的人，有几个是自己升的还是打的，大部分都是人民币买的。武器真的那么好升吗？两个字《运气》运气好就成，运气不好就碎，天天看这些所谓的高手又是垫刀有是首饰的，升过武器的玩家可以这么说，有哪个在垫刀中没有连碎过五把刀的？那么这样看那些写文章的高手们是怎么解释呢？过来两个战士打我，我就找几棵树或石头在一起的地方耗，别走得太有规律，而且跟两个战士打有点危险，热血传奇手机版符石，比如我们在某月的1号凌晨2点冲的一张月卡，（为什么在凌晨冲卡呢，幻境9、10，算时间其实很简单，这里的朋友哪区都有，刷的时间都不一样，但是每第一次刷全区所有大BOSS时间都统一的，就是服务器重起时间13年风雨历程，精彩新篇，逐一揭秘！虽然他们通过自创武功达到了一个相当的高度，但正如武侠小说中说的“内功到了一定境界，飞花摘叶都也可以伤人”，结合热血传奇前些天曝光的心法新特效来看，新的武功心法对人物的实力将有着巨大的提升富甲天下版本以后一直到赤月最初期开放的这个阶段是传奇的成熟期及辉煌期，各种顶级套装只是人们的梦想，只有每个服务期最高端的人才能拥有，其次的组玛套装也不是人们能拥有的，大多数人还是沃玛装或者小半套，这个时候越来越多的人包括各种社会的闲散人员及一些所谓的职业玩家还有各种技术人员开始流入，这个时候由于需求的增加及有钱人的增加导致高级装备的需求呈现出供小于求的局面，后进入的人们更多的是用RMB来收购，因为他们没时间（注意这点，以后的需求都是围绕这些没有时间，没有精力来练级，但是有钱的人来进行的），这个时候专业的装备交易商及外挂公司还有职业盗号者开始大量出现，普通玩家丢号的几率开始大增，组玛装备开始大量出现，此时的传奇BUG也是疯狂出现，人们开始习惯于不劳而获CQB开始迅速贬值，装备价格也是稳中有升，尤其是赤月的套装几千块甚至几万块的收购，这个时候还没有挂机外挂大家的不同还是主要体现在装备和等级上，这个时候最火的职业除了盗卖装备和贩卖外挂外就是职业代练人员了，他们出现在各个网吧中，每月收取固定的费用帮助人们冲级，传奇开始在各地媒体出现，正好这个时候是我刚上大四的时候，也就是2002年7月份左右，这个时候传奇的可玩性还是很高的，人们各有自己喜欢的地方，各有自己娱乐的方式，但是因为大四面临着工作的迫切压力，我家里还算是可以，有点门路，所以对我来说花费的时间还不是很长，但是大多数朋友还是将精力花费在找工作上，就我所知，就有很多朋友在2002年下半年到2003年大量离开，不过号没转让还是保留，希望在上班后还可以玩玩，OK，风魔的开放是个转折点首先是导致组玛装备的泛滥，基本达到服务器人数的60%的拥有量而且价格不断下降，这个时候广大职业爱好者开始把目光瞄向赤月，还是因为有钱人的需求（也就是我前面说的喜欢玩但是没时间没精力的人需求），但是这个时候由于工作导致我开始没时间大量接触游戏，更多的只是开始想睡觉和休息，但是这个时候盛大的做法还是可取的，最起码还没有严重影响游戏公平性的做法，因为带练和盗号毕竟影还不是非常大，大家还是有玩下去的动力，真正令人开始失望的是盛大和韩国公司开始打官司这件事情上，直接导致传奇不更新以及没有新的追求，人们只能更多的去追求高等级和现有的顶级装备，也就是说传奇直接变味是在2003年下半年也就是说是我正式上班以后，因为据我所知2003年8月份在十三区雷霆二就已经有挂机程序了，大家经常可以看见组玛阁有高级玩家（道士和战士）在挂机，但是流传量非常少，只是对于这些高级玩家来说的锦上添花的

工具而已,1.外挂上面所有的功能都可以一键保存,输入中英文都可以,再次上服选择你保存的名称,直接读取即可!辅助文件夹中的【配置文件】,内有2个文件夹分别为:3KM2、sky.这三个分别为你的不同引擎登录器的调法配置。当辅助更新后,你只需要把【配置文件】复制到新版的辅助中即可!2.外挂基本界面有【普通服】【微变服】【中变服】【超变服】四种参考调法配置,当游戏中,结合自己的网速,版本,游戏限速,本身电脑配置,在做调整。3.多倍攻击,十分暴力。所有服都可以使用,一般不倍数不要调太高。勾选以后,你自己屏幕看只砍了一刀,其实已经砍了无数刀。在76服可以实现一刀秒杀的效果!4.变态非秒杀服,PK当中对上刺杀的时候,建议按住刺杀无限刀,可以实现秒杀出刀的效果!5.法道界面【移动魔法】为法道职业的神器。使用方法: 点击获取技能信息 选择攻击释放的技能如:冰咆哮 下拉菜单选择一个按键如:F1 勾选移动魔法。设置完成以后,先手动对着你要攻击的对象打一个魔法,然后你就只需要跑动,外挂会自动帮你打冰,跑一步。打一个冰。最大限度发挥了法道的PK实战操作。自身目标,为对自己身上打魔法,也是一步一魔法!效果很犀利噢6.技能栏目里面,砍冰的设置 点击获取技能信息 选择攻击释放的技能如:冰咆哮 选择攻击目标 吧释放间隔设置1500-2000MS 勾选自动释放技能。调试完成后,只要你出刀外挂就会帮你打魔法!7.保护的设置99%为百分比设置法,也可以直接把99%去掉输入数字,则为数值设置法。疯狂喝药模式可以加快喝药速度1.4倍8.保护第六格为:回城/随机保护。建议必选9.保护喝药人性化设计,喝药自带刷包,不卡包不卡药,喝药最快速度设置为:勾选疯狂喝药模式,勾选解包时才刷,实现喝药不卡,解包不卡。10.受伤害》100使用[随机传送石]为挂机攻击,指当次受到攻击大于100飞随机传送石11.辅助中自动捡取速度超越任何辅助,内置障碍判断为最短路线捡取瞬移。智能障碍判断,为绕过所有障碍物。无挂捡取:在打装备怪对多的时候勾选,当怪身边的怪打完了才自动捡取。屏蔽卡退:防止空气墙。支持穿人:部分可以穿人的服使用!12辅助栏目地图里面有你所在地图的全景,默认为镜头跟随。绿点为你所在的位置。首先取消镜头跟随,鼠标右键按住不放可以拖动地图,单点击左键开始寻路。较远距离,勾选先使用随机飞到周围100步或者50步,任意修改。部分游戏中如火龙洞没有地图,点击地图跳出,也可以观看地图全景13.更多调法教程观看文件夹里面的视频教程或者官网调法教程剑魂辅助官方网站,网络文学的发展史 黄金时代(1998-2001),1998~2001,国内的网络书屋大致是在1997后出现的,网易等公司提供的免费空间,为初期书站的发展提供了物质基础。在那个全民办网的时代,有很多喜欢读书的网民都开办了自己的个人网站。1998年3月,“文学城”问世,该站点目前月页面浏览人数已超过100万人次,邮件订阅人数达到一万人次。1998年5月,“黄金书屋”在网上推出,详尽的分类和多方位的信息使该站点现在每天的访问人数大约在3万人左右,邮件的订阅数则接近1万人。1998年7月10日,“书路”正式创办,目前已经发展成为首页日访问量过万的大型文学网站。邮件列表自1999年1月开通后,短短三个月,订户达到5000人次。初期的网络书站主要以转载为主,版权意识薄弱。部分网站是通过将武侠、言情等实体书扫描到网上来充实网站内容,而更多的网站则是直接从别的站转载。在这种情况下,各站的内容都大同小意。在这个时期,《大唐双龙》、《星战英雄》等连载作品就成为各书站拉拢读者的杀手锏。很多新读者都是为了追看黄易的《大唐双龙传》而接触互联网,“因为是连载,一个月在香港只出一卷,上网自然成了先睹为快的最佳方式”。哪个站上传的快,哪个站扫校的质量高,哪个书站就能吸引更多的读者。在早期的书站中,卧虎居的校对口碑最好,其收录作品校对之精致,一时成为网友收录的首选。卧虎居在扫校实体书的同时,也在网站上连载的风姿、水龙吟等原创作品。可以说,单论作品质量的话,卧虎居应该是那个时代最好的网络书站。然而,由于收藏作品的总体数量不多,网站的流量始终无法和那些以综合书城相比。反而是采用卧虎居扫较版本的黄金书屋,依靠其海量的作品和详细的分类成为中国大陆最具影响力的十大个人站点之一,并在98个人主页大赛上荣获亚军。当时的网络还处在门户为主时期读者发现新的文学类网站大都是通过雅虎等门户进入,或者是通过各站间的友情链接。友情链接几乎是很多网站发展新成员的唯一方

式，新网站进入困难。在这种大环境下，黄金书屋利用先发优势牢牢占据了网络书站老大的位置。号称“上网读书不识黄金书屋，再称网虫也枉然”。随着网站的发展，黄金书屋注意到了“对网上原创作品的比重还不够，在书评的重视度上也不够”的问题，办起了“网人原创”专栏，开始了对网络原创的培养。可以说，以当时黄金书屋的垄断地位来看，只要发展中不犯太大的错误，其他网络书站是很难威胁到它的。然而，资本的介入改变了命运的轨迹。1999年12月，多来米中文网以400万人民币的价格收购网易个人网站排行榜中前20位个人网站中的16家。包括黄金书屋、中国足球网、海阔天空下载、笑林广记等国内著名网站。黄金书屋被收购后，出于版权的考虑，在操作上不敢太放开手脚抄袭复制，很多可读性的作品不能收录其上，但原创又不多，造成读者群逐渐流失，主动让出了网络书站的霸主地位。几乎是在黄金书屋被收购的同时，博库在美国硅谷成立，并在北京进行大规模招聘。单从国内一家知名图书报纸，新生的博库便一举挖走了十几名编辑记者，其中不少还是该报的骨干人员，此事对当时的整个出版界造成了不小的震动。因为有美国产业资本而非风险投资的支持，以及资深的书业人士坐镇，博库的前途一度被业界看好。创业之初，博库一连串的推广活动也让人目眩神迷：先是在各大媒体进行铺天盖地的广告宣传，继而与中国青年出版社、北大等单位联手合作，推出“走马黄河”、“敦煌行”等活动，大造声势，后又在大量收购作品电子版权之余，以培养中国的“斯蒂芬·金”为名，与王朔、陈村等大批作家签约合作。可以说为了拓展知名度和网站浏览量，博库确实花费了不少心思。但是，博库所倡导的收费下载与收费阅读精神，在这个免费成为通行法则的互联网争霸年代显得格格不入。盗版风行，其最重要的上游资源与几乎所有的中文知名作家、作者、学者签约的几千本电子书的优势也根本没有发挥出来。另外，当时的网络条件也不具备，上网人数少，网速慢且贵，没有便捷的支付条件。投资商在第二笔投资后，就以盈利模式不现实为由拒绝追加投资。到了2001年底，博库的倒闭宣告了国内第一次ebook收费尝试的失败。随着互联网泡沫的破灭，网络书站的黄金时期也宣告结束。大量初期的网络书站倒闭，幸存的网站也不得不开始想尽办法盈利。网络文学的发展史 白银时代（2001-2003），2001~2003，随着2000年网络泡沫破裂之后，大部分免费空间消失，早先的个人网站纷纷关闭，西陆的bbs通过相对低廉的价格，成为网络玄幻文学的新中心，很多著名的书站都是由这里起步的。2001年1月，自娱自乐、一意孤行和红尘阁等四个文学论坛宣布退出西陆，成立龙的天空原创联盟网站，标志着白银时代的到来。由于早期的网络书站大都已经倒闭，而幻剑书盟还在为网站的空间而奔波往返，龙的天空依靠稳定的空间和在西陆bbs积累的人气迅速填补了黄金书屋留下的空间。成为玄幻书站当之无愧的老大。在龙空离开以后，百战、天_鹰等bbs在西陆逐渐崛起。但从人气上来讲，还远远无法和龙空相比。龙空在那个时代可谓如日中天，当时没有一家网站有龙空的资源，当时没有任何一个作者不知道龙空，当时没有任何一个读者不去龙空，他的发展高度，以及垄断度，一直到现在，都没有任何书站能够达到。到了2001年年中，随着流量的增大，龙空的服务器资源显得不足，访问速度越来越慢，开始到了让人无法忍受的地步，也使得其人气慢慢的下降，其龙头大哥地位受到越来越多的挑战。为了摆脱困境，龙空开始寻找新的出版方向。当时有两个发展方向，一是投入资金购买新的服务器，扩大龙空网站，这样可以保持网络上的垄断优势，但钱景不明；另一个就是放弃网站的发展，走实体书出版路线。最终龙空选择了一个令它现在追悔莫及的错误判断，放弃网络上的发展，全力进入出版市场。在成立了北京幻想文化公司后，签走当时网络上最好的原创作品，买断了网站上的大批作品，放弃网上更新，进行出版运作。龙空的这个举动，直接导致了当时网络萧条，并间接造成了爬爬、翠微居等新兴的网站的崛起。也就是从那个时候开始，龙空从网络书站的主导者逐渐变成了旁观者。此后的三年，龙空一直靠着01、02那二年买断的作品吃老本，慢慢出版。没有再参与网络书站版图的争夺。是04年席卷整个玄幻文学界的VIP圈地运动中，唯一没有开办VIP的老牌网站。网络书站的第三代盟主幻剑书盟，是由书情小筑、石头书城、小书亭、凝风天下等个人书站在2000年10月组建的。其界面主要是根据在2000年7月创建的小书亭改进

而来。幻剑书盟在成立后的很长一段时间里，一直为寻找稳定的空间而奔波。从全球互联到myrice，再到温州联通。直到2002年01月，幻剑书盟的空间才逐渐稳定下来。随着幻剑书盟空间的稳定，因龙空网速问题而流失的作者和读者纷纷涌进了幻剑，逐步确立了幻剑的盟主地位。追随着龙空的脚步，越来越多的文学bbs从西陆独立出来，建立自己的网站。其中比较著名的有天_鹰、翠微等等。在2001年11月的时候，宝剑锋等爱好玄幻写作创作的作者在西陆创建了玄幻文学协会。并于2002年5月筹备成立文学性质的个人网站，并改名为原创文学协会 起点中文网，简称起点中文网。在2002年5月15日，起点中文网成立的那一天，江南武士闯进了起点庆祝成立聊天群，大肆批评起点当时的书库系统，说得起点一千人等哑口无言。最终赢得了这场宿命之战的胜利，篡夺了起点网站建设的大权，将宝剑藏锋江南，并从此自号“藏剑江南”。命运的齿轮开始转动后世史学家对此大为感慨：“一次偶然的机遇。几个人的相遇。改变了文学网站的命运”。白银时代的网站为了支付越来越昂贵的空间费用，不得不不断寻找赚钱的办法。在网络广告萧条的情况下，不约而同的把目标放在了实体出版上。在代理出版繁体书的同时，积极寻找简体出版的办法。翠微、天_鹰、幻剑、龙空等大多数书站都进行了简体出版的尝试，但大都以失败而告终。只有龙的天空在2002年8月间，成功出版了《迷失大陆》等三部小说。但是，那些在连载时声称“你出书我一定买”的书民们却消失无踪，订单寥寥无几。让那些嘲笑玄幻小说在台湾的销售数量的分析家们大跌眼镜。使之后的简体出版一直出于半死不活的状态。让网站通过出版获利的打算基本落空。在文学网站的盈利之路越走越窄的时候，读写网开始了网上收费阅读的尝试，为网站指出了一条新的思路。历史又翻过了一页读写网是第一个实行网上收费阅读的玄幻书站（当时并没有VIP这个提法），而且是一建站就奔着收费去的。2002年2月读写网试运行，9月正式运行。建站的同时，发布“为推动原创文学的发展，本网计划向作者支付网络刊载的稿酬，欢迎原创作品加入”的声明。由于读写网建站的时机比较好，那时正是短信联盟最火的时候，通过短信代收费获得了大量的收入。当时，由于网站的建设人员过于急功近利，目光短浅，规模一直没有发展起来。读写网的失误主要有以下几个方面：1) 收费收的太快，根本没有公众作品的积累，根基太差。2) 手机收费的问题太多，虽然读写通过短信敛了不少钱，但短信的乱收费对读者的打击很大。3) 最重要的一点，读写网对作者的剥削太厉害。

“作品在读写网书库发表，读写网每月按其作品的读写网正式会员访问人数（无重复，简称会员阅数）付给其作者稿酬，具体如下：付费：人民币0.06元/人。”这一条说得很明白，每个月，有一个会员看了你的书，不管看多少次，都是6分钱一个人。如此廉价，恐怕是现在的VIP作者所无法想像的。低稿酬虽然带给网站巨大的利润，但对作者的积极性的打击也是致命的。所以读写网一直无法吸引其他网站的主流写手加盟。虽然一度推行过登录送读写币等推广活动，但会员数始终上不去。作为最早发展的一个收费书站，现在已经基本被人遗忘了。到了，2002年底，中华杨和苏明璞等一批网络写手，离开铁血，成立了“明杨；全球中文品书网”。首次提出了VIP的概念。通过中华再起等热门作品，吸引了大批会员。从VIP诞生之日起，就饱受盗版的困扰。先开始是一个骇客从明杨盗取最新章节，然后在异侠发表。明杨去异侠交涉不果，导致明杨和异侠的全面冲突。期间，无间道、反间计等小说中才会出现的情节层出不穷。虽然明杨获得了最终的胜利，但也元气大伤。虽然中华再起的热度使明杨起步迅速，但过于依赖一部作品的魅力，使得网站的依赖性过强。随着中华再起前两部的完结，中华杨的暂时隐退，明杨也失去了发展的动力。虽然前后涌现了数量众多的架空、军文作者，但颓势难返。始终没能成长为原创文学中的大站。（值得一提的是，在2003年7月明杨与读写网在原创作品更新信息共享方面开展合作，在双方网站首页显著位置提供对方的最新书讯。这应该是最早的VIP书站间的合作了。）明杨的失误和读写有些相似，主要有以下几个方面：1) 没有公众作品的积累，一上来就开始收费。虽然靠主打的几部作品从其他网站拉来大量会员，但由于基础的薄弱，很快就进入瓶颈。2) 类型太单一，除了架空、军文，几乎找不到其他类型的作品。3) 服务太差，始终以程序问题为借口，拒绝解决重复付费的问题，在会员间的影响太坏。4) 给作

者稿酬分成同样太低。“明杨的付费标准是会员用户每看你的章节一点作者可得0.01元，打个比方说，今天你发了一章，有200个会员用户看过，收入有2元，第二天又发一章，有250个看过，就有2.5，点击看书的人越多，收入越多，如果你是一个高速高质写手，一个月挣1000应该没什么问题。”看着好像没什么问题，但实际上一点是折合0.1元的，这样作者其实只能拿到10%的稿酬。一个月下来没有多少钱。即使以血红的速度，想要1个月挣1000元也几乎是不可能完成的任务。在白银时代，由于收费网站对作者普遍重视不够，将稿费压得太低，使得VIP制度始终没能对作者产生太大的吸引力。对幻剑、龙空等一线网站始终没造成太大的影响。也正是因为这样，其他网络书站虽然看到的VIP制度的好处，也大都考虑过实施的可能，但基本都踌躇不前。

网络文学的发展史 青铜时代

(2003-2004),2003~2004,2003年5月，历经二个月的艰辛，在起点管理员的努力下，起点中文网第二版问世并投入使用。2003年6月，幻剑组建北京幻剑书盟科技发展有限公司，开始商业化的探索与转型。标志着青铜时代的来临。6月28日-29日，由传奇文学选刊杂志社、广州大然文化公司和本地相关的出版社及文化部门联合举办的“大然传奇中国首届奇幻文学笔会”在广州召开，邀请了起点中文、幻剑书盟、龙的天空等人气旺盛的网站，和数十位著名网络写手，各位写手欢聚一堂，畅谈终日，可以称得上是玄幻文学界的第一次盛会。对于文学网站的发展方向，与会站长各持己见。宝剑锋等人提出的VIP方案并没有获得其他网站的赞同。各网站的目光还聚焦在杂志出版和代理出版收取中介费上，对于VIP收费的前景并不看好。大多数人认为，从免费转向收费，会对人气造成无法弥补的影响，并且也很难收到多少钱，“读者是很现实的。杨首长搞VIP前后，爱国的铁血读者对他的态度，就是很好的例子。”

在外部强大的反对声浪下，起点内部也出现了分歧，VIP计划启动的时间拖后了3个多月。但这又未尝不是起点的幸运，因为之后的3个月正是起点自建站以来，流量增长最迅速的几个月。alexa排名从和幻剑相差5000名以上，一下子追到几乎持平。不能不说是一个奇迹。而网站流量的飞速增长也为VIP制度的实施打下了坚实的基础。根据后世史学家的分析，创造这个奇迹的原因主要有以下几点：1) 2003年8月25日，起点第二版改良版发布。这是改版可以称得上是网络文学史上最成功的一次改版。在随后的日子里，这个版本的优点不断的被其他文学网站模仿，以至于到了05年以后，几乎80%文学网站的界面都和起点雷同，甚至Tom等门户网站也全盘采用起点的界面。即便是起点自身也难以进行更好的改进，以至于起点的第三版已经成了传说中的名词。2) 首发制度的实施，尤其是小兵传奇的首发，带来了大量读者，起点的流量在7~8月间大幅增长，排名由5000名以外迅速升到1500以上。3) 几乎是和起点改版的同时，幻剑也进行了改版，取消了积分系统。但取得的效果却截然相反。相当数量的读者对新版表示不满，更有大批读者无法登录，导致了这些读者纷纷转投起点。（值得一提的是，风灵儿女王因改版后无法登录幻剑而驾临起点，更是对双方的消长起了决定性的作用。）虽然幻剑在随后的日子里不断参照起点成功的经验，对界面进行改进，但收效甚微。到了04年11月，幻剑被迫将评论区改回到旧版，变相承认了03年这次改版的彻底失败。4) 2003年8月31日，幻剑发布作品收录原则2.1版，宣布将内容有较多情色、暴力描写的作品，定级为限制性作品，禁止该类作品上榜。血红等作者被驱逐。大量作者转投起点。到了2003年9月份，文学网站迎来了自99年后的又一个发展高峰，几乎所有文学网站的流量都在飞速上涨。这个增长势头直到第二年才慢慢减缓下来。用户数量的高速增长，坚定了起点管理层的决心，终于确定在2003年10月份开始运行VIP。为了取得开门红，起点精心准备了数十部VIP作品。然而，由于10月1号某人的突然离去，大半作品转投他站，起点的VIP计划严重受挫，几乎胎死腹中。到了10月10号正式开始时，总共只凑齐了五本VIP作品，形势极其严峻。同样，也是因为2003年10月国庆期间，天下推出自己的VIP，并号称付给作者1角钱5千字的稿酬。为了确认初期发展的优势，起点决定在第一个月对会员免费，并且确立了2分/千字的全额优惠的稿费制度。这个无奈之举，发展到后来却几乎形成的行业标准。不仅新的网站以此为参照定制价格，那些早期的VIP网站也被迫调整了自己的收费标准。2003年10月份的转签风波可以说是起点建站以来最严重的一次危机。在起点的VIP之路陷入绝

境的时候，刚刚流浪到起点的蛤蟆挽救了起点。《天鹏纵横》的热卖，为起点带来了大批会员，终于挺过了难关。其间，天鹏VIP章节的提前泄漏，一度导致起点十分被动，好在蛤蟆迅速修改了剧情，同过发布与泄漏章节不同的版本消除了不利影响。在10月底，起点参加了2003年全国个人网站大赛并获得第一名，这也是起点参加的唯一一次网站大赛。以后随着起点在业内领先的幅度越来越大，起点也失去了参加这种大赛的兴趣。（利用大赛赢来的空间，起点在新年后推出了网络游戏《星际迷航之小兵传奇》，吸引了大批读者参加，许多人都是在这个游戏里相互结识的。可惜由于游戏本身的bug太多，很快就失去了平衡性，1个月的测试期结束后，就永久性的关闭了。）到11月10日VIP的优惠期结束，开始正式收费时为止，起点也不过只有23部VIP作品，而且里面有相当部分是友情签约。但是由于起点采用的是全额支付的制度，使得第一个月就有作者的稿费超过千元，与之前开办VIP网站的稿酬相比，已经是极大的飞越。正是在这种情况下，起点发表了“起点中文网VIP订阅制度试行回顾”。欣喜的宣布“在VIP会员的踊跃订阅下，VIP优秀作品已经达到10元/千字的稿费水平，订阅成绩最好的作者在本月里已经收入超过千元的稿费。”这个公告产生了两个结果：1）使得起点VIP对作者的吸引力大大增强；2）刺激了正在犹豫不决的其他网络书站。公告发表后不久，天_鹰、翠微纷纷宣布开始实施VIP。而幻剑书盟也连续推出了“手机短讯价格的调查”和“书盟收费服务”的调查，司马之心路人皆知。由此，一场轰轰烈烈的VIP运动席卷了全部的网络书站，几乎没有人能置身事外。动手最快的是翠微居，迅速从各大网站拉走大批作者，为了吸引作者加盟，翠微居采用了高价政策，以6分/千字的价格发表电子书（起点是2分/千字），这样在和其他网站相同的分成比率下，可以付给作者较高的稿酬。翠微居在成功的吸引到第一批作者后，迅速开始VIP阅读器测试，并很快进入正式运行。但是，一方面，由于之前翠微居的定位问题，色文太多，在作者群中的形象不佳，很多老作者不愿加盟；另一方面，作品的定价太高，很难吸引读者加入。虽然有不少不错的新作，但始终无法发展起来。大多数VIP作者不是选择TJ，就是转投其他网站。天_鹰在最开始是打算以2分/千字的价格发布VIP，但是在正式运行以后，发现以这个价格收费的话，不从中分成，则无法负担运营开销；从中分成的话，则稿费低于起点，最后不得不涨到3分/千字。虽然天_鹰也从其他网站拉到了几本相对热门的作品，但整体的热度不高，使得VIP会员的增长一直不温不火。知道网游潮的来临，才迎来了发展的机遇。到最后起点发现不能再这么下去了，因为天_鹰可以在新作品不到1万字的时候就拉VIP，这是起点无论如何没有办法做到的。逼不得已，起点只好采用了两败俱伤的办法，在推出三江阁点评方式的新书推荐榜后，取消了原来的新书榜，以保护自身的书源。天_鹰在5月对起点的逆袭取得了圆满的成功，在起点新冒出的作品（大多是网游）80%都被天_鹰和爬爬瓜分。而天_鹰和爬爬的VIP共享也吸引了大量作者的加盟，促进了会员的高速发展。由此，天_鹰的VIP获得了巨大的发展，迅速超越了幻剑，直逼起点。与此同时，幻剑则一方面从起点拉拢作者，一方面积极的展开和台湾出版社的合作，分别推出了同心盟作品以及上砚和说频的作品。并在2004年7月推出手机包月。树下野狐等早就签约的作者也终于将自己的作品放入幻剑VIP。另外，为了弥补自己待遇太低，对新作者吸引力不足的缺点，幻剑推出了方便快捷的自助签约制度。在没有VIP的承诺下，先诱使作者签约独家。“这说穿了就是先把有点看头的作品先垄断，然后再让作者自己努力，出头了，幻剑才开始帮助发展，不出头，你也很难解约到别处去。”在6月左右的时候，此前与天下书盟签约的多位作者，在出版无果，交稿被盗的情况下，无奈的选择了与天下解约。转投幻剑、清新等VIP网站。间接促进了这些网站的发展。在其他网站的奋力追赶下，起点的优势不断缩小。虽然，在网游风行的时候，为数不少的热门作品加入起点VIP，在短期内推动的起点VIP的发展。但随着这批网游因为各种各样的原因放慢更新速度，起点VIP的发展速度渐渐慢了下来。在起点最危险的时候，《升龙道》横空出世“升龙一出，谁与争峰”。从升龙上架的那天开始，就不断刷新着起点VIP的各项记录。最高订阅在一个月从3000涨到5000以上，作者的月稿酬记录更是首次过万。经历了天_鹰的5月逆袭以后，起点的各项制度逐渐正规起来，开始筹备

成立公司。新VIP作品的挖掘也开始回到正轨。另外，本来起点的稿酬优惠期是到2004年5月为止，但是由于幻剑的不断推迟优惠期，起点只好也不断的改变结束日期。到最后干脆不写具体日期了。就在人们以为网络书站的格局已经稳定的时候，一场横扫整个中文网络的扫黄打非活动落到了文学网站的头上。在2004年8、9月份，天_鹰、读写、翠微等网站接连被审查甚至关闭，起点、幻剑等网站也纷纷展开了自查活动，大量的作品被删除或屏蔽。这个突如其来的意外事件将刚刚建立的平衡打破，由于天_鹰等网站的关闭而无处可去的读者，转移到了其他网站。在那个时期起点等网站的流量都有大幅增长。网站变得很慢，经常出现链接错误。在运动中幸存的网站都或得了巨大的发展。其中得益最大的是起点和幻剑，而爬爬则由于自身作品过少，在天_鹰关闭后VIP更新几乎全面停顿，没能接收盟友留下的读者资源，失去了发展的最后机会。在幻剑、起点南北对峙的局面将要形成的时候，盛大以“致幻想作者的一封信”宣告了他的到来。建立不久的pt文学依靠盛大强大的资金，以买断形式和众多知名作者签约，网络上一片狼来了的惊呼。但是pt文学并没有如盛大预料的那样飞速成长。虽然拥有众多的名家，但读者的数量连清新等小网站都不如。玩游戏的人流没有转化成看书的。很快pt文学的发展就进入了一个瓶颈。不但读者数量增长缓慢，新作者的加盟也慢了下来。因为剩下的优秀作者基本都有合同在身，很难挖角。pt文学本身造血功能（培养新作者）的薄弱，又很难吸引新作者的到来。如果按这种势头继续下去，最终很可能形成三分天下的局面：起点依靠数量众多的VIP作者和会员，以及不断涌现的新人新作，占据半壁江山。但资金问题将限制起点的进一步发展。幻剑则依靠积累的历史资源，与老作者和出版社的良好关系，占据一席之地。但幻剑本身造血机能的薄弱，决定了它很难有什么向上发展的空间。pt文学虽然在读者、作者等各方面都处于下风，但它有一个其他文学网站所不具备的巨大优势，就是他几乎无限的资金优势。出版也好，VIP也罢，最后都反映到稿酬上。而盛大雄厚的资金让他能够用远高于其他网站的稿酬吸引作者。虽然按照那个稿酬，即使是在起点发布VIP也肯定亏本。但是，盛大完全能够承受这种程度的亏损。因此，pt文学虽然是三者中最弱的，但发展到2、3年后，它完全有可能替代起点的地位。但是这种情况最终没有出现。因为盛大没有耐心等到2、3年后才取得成功，它采用了一个资本最常采用的方法：“我无法超越你，但我能买下你”。盛大对起点的收购，永久改变了文学网站的版图，宣告了诸强并起的青铜时代的结束。历史又翻过了一页，网络文学的发展史黑铁时代（2004-2005），2004~2005拥有了盛大充足资金支持的，几乎在所有方面都将其他网站远远抛在了身后。在2004年10月收购后，盛大就利用其铺设到全国近70%二级城市的渠道，将点卡卖到内地每个有电脑地方的能力，加上网络银行等渠道，让众多喜欢看书并有付费能力的读者成了VIP会员。短短3个月间，读者群的增加使得大量作者涌入，使拥有了业内90%的作者资源和读者资源。其他网站已经几乎没有生长的空间。读写、明杨等早期的VIP网站已经走向没落，作者几乎流失殆尽。在停站3个月以后，天_鹰文学以天易之名复活，并与、冒险者结成三站联盟，VIP作品质量有大幅提高。但是这3个月的时间差，让天_鹰失去了太多东西。作者和读者都大量流失，甚至不如03年以前的流量。连带着本来钱途无量的三站联盟也举步维艰，处于半死不活的状态。翠微由于原来作品里色情的太多，在网络扫黄之后也元气大伤，几乎没剩几本拿的出来的VIP。其他清新、铁血等新兴网站，由于自身流量太少，很难有什么大的作为。在这个绝大多数网络书站面临边缘化的时刻，“为了让作者和读者继续拥有选择的权力，保护不完全成熟的网络幻想文学市场的公共利益”，毅然举起了反的大旗。为了对抗盛大的资金优势，积极地转向其它资本寻求合作。与网易、腾讯等大公司建立战略合作关系。在2004年，幻剑“与腾讯建立起初步合作关系，在知名门户网站搜狐开辟了幻剑作品专区，组织新浪“绝对现场”栏目对作者进行专访，与《电脑商情报—#x2014;游戏天地》共同举办“九城杯”全国游戏文学大赛，与易趣网联合举办了两场手机拍卖活动”。通过长达1年的首页强推，不遗余力地对外宣传、推广签约作品。为了提高幻剑的alexa排名，幻剑在首页提供了alexa工具条下载链接。为了打破对热门作品的封锁，幻剑一方面加强与说频、鲜网在电子书方面的合作，并发起“共

建网络原创环境倡议书”与OCR的bbs进行沟通，达成协议。另一方面，通过高价买断的方式，吸引作者签约。为了促进会员的增长，幻剑还开通了灵活多样的支付方式——从固定电话到中国移动、联通、Q币等等不一而足。并于2005年3月29日，恢复积分系统，规定收取短信必须100积分以上。同时，为了便于计算每月收入和促进会员的月消费，幻剑借鉴中国移动的成功经验，推出具有幻剑特色的月卡制度，设置点卡有效期（过期后卡内余额罚没）。该制度实施后，消费收入的增长势头之强劲只能用“狂飙突进”一词来形容，直至今日仍保持着平稳的上升态势。值得一提的是，幻剑没有重犯当初的错误，顶住了会员的巨大压力，坚定不移的实施余额罚没制度，为实现年营业额突破600万元的宏伟目标提供了坚实的基础。与幻剑的飞速发展相比，的发展速度显得不尽如人意。随着公司规模的扩大，各项事务日趋正规，处理问题速度也日趋缓慢。在以经过了长达一个月的磨合期后，开始推出一系列新的举措。提供了游戏卡充值的付费渠道，建立了24小时在线的客服中心。并根据读者的意见对界面进行一系列改进。正是由于始终坚持以诚信为本，获得了越来越多的作者和读者的理解与支持，赢得了远远超出其他网站的大量长期客户。那些耍小聪明的网站虽然在短期内获得了更高的收入，但骗得了一时骗不了一世，从长远看来，最终会得不偿失。随着时间的推移，越来越多的作者和读者会终将认清其真实面目，选择离开。等到网站发现信誉扫地的时候再想办法从头弥补，已经为时已晚。（到了2005年4月，某老牌书站的推荐榜已经陷入无书可推的境地，新上榜的VIP作品订阅不足两位数。已经开始品尝自己酿造的苦酒。）然而，在看似喜人的成绩面前，整个文学网站的VIP制度也存在大量的隐忧。隐忧之一，VIP泡沫化严重。从去年4月开始的大规模圈地开始，各网络书站为了争取更多的作者，不断降低VIP的签约标准，造成VIP泛滥成灾的现象。估计仅幻剑、两站就有3000部以上的签约作品。如此多的签约作品根本不可能保证作品质量，造成VIP整体质量的持续下滑。偶尔出现的优秀作品也被淹没在海量的平庸作品之中，无法被读者发现。其中，在2004年10月发生的《欢喜缘佛》事件是可以和2002年底说频的《开朗少年》事件相媲美的里程碑事件。（注：《欢喜缘佛》的前后总共写了不到2000字就登上了幻剑新书榜榜首，然后闪电签约幻剑VIP）隐忧之二，广告疲劳。为了吸引签约作者，各个网站纷纷许诺为作者进行推广宣传。而由于VIP队伍的迅速扩大，原来的宣传位很快入不敷出，不得不不断拉长各推荐榜的长度，并增加新的宣传位。各式各样的推荐榜越来越多，但所宣传作品的质量却不断下滑。造成推荐榜品牌效应的持续下降。隐忧之三，作者心态的转变。在VIP泡沫化的影响下，新作者的心态越来越浮躁，胃口越来越大。只看到的成名作者现在的风光，而没有注意别人奋斗的艰苦过程。往往写了几万字就急于签约上架，一旦成绩不尽人意，就四处抱怨，而不去从自身水平上找原因。隐忧之四，TJ问题。VIP制度的建立，最初目的是为作者提供物质帮忙，为读者提供精品阅读，最大限度地减少“作品半途而废”的现象。然而发展到现在，TJ作品的数量确越来越多。在各站已经上架的作品中，TJ的应该占半数以上。造成TJ的原因多种多样，作者空闲时间的减少（工作、升学、结婚等），作品的出版（由于盗版情形的严重，大部分出版都要求作者放慢甚至停止网络更新）、稿费收入过低，才思枯竭都有可能产生TJ。VIP发展的道路还很漫长，收获的季节远远还没有到来。玄幻原创网站（以下是中国最出名的原创玄幻文学网站，你可以在这里找到几乎所有的优秀玄幻小说）网 旧雨楼-清风阁玄幻书殿龙的天空 异侠二代小说频道鲜网-鲜文学网书库新蓝文化天地文学冒险者天堂龙的天空原创文学联盟黄金书屋万壑松风书库网 河图文化西陆文学黄易中文网云霄阁书库天行文化 玄幻社区BBS（这是网上比较出名的几个玄幻BBS，网上的OCR小说大多是从这几个论坛出去的，一般来说这里是玄幻最活跃的地方，也是玄幻小说更新最快的地方。不过如果自己不缺钱的话还是请大家阅读付费VIP作品，支持中国玄幻原创文学。），【本文来自于腾讯游戏频道原创作者招募活动。作者：马国洋，转载请注明来源。】相信大多数人的童年都有着让人“其乐无穷”的小霸王陪伴，当我们年纪稍微大了一点的时候，又陆续接触到了游戏厅街机，电脑单机，网络游戏等等，而现在呢。当初的八零后九零后这一批人都已经成家立业，面对的生活压力也越来越大，可供自己支配的时间

也越来越少，占用了很多时间的大型网络游戏的吸引力对于这一批人来说已经不复往年，由此，游戏家族的小老弟手游应运而生。其实说起手游的话，最开始只是作为手机的附加程序来为手机增加附加价值的。还记得笔者第一次接触手机游戏的时候还是在八岁那年老爹买了一款诺基亚，里面的一款《贪食蛇》可是让笔者废寝忘食，到这时候该有看官来问了，难道你当年没接触过让人“其乐无穷”的小霸王么？对此来说这就是一段凄惨的童年故事了，正是因为当年家人对笔者看管过严，连看都不让看，笔者现在才走上了手游这条“不归路”。自贪食蛇之后。各大手机厂商尝到了手机游戏附加价值的甜头，开始大力发展手机游戏。在黑蓝黄屏手机之后，开始出现了彩屏手机，此处当为手游发展的一个历史转折点。一些红白机游戏开始被移植到彩屏手机上，例如家喻户晓的《俄罗斯方块》，《小蜜蜂》。虽然当时来说画质是非常糟糕的，屏幕小的不得了，但是人们仍然乐在其中，于是厂商发现商机。推出了收费系列的手游，于是连同笔者在内的众多人民百姓开始了痛并快乐着的手游历程。由于处于初始阶段，基本都是千篇一律的闯关模式，题材呢就当然离不开四大名著系列了。多亏几位老先生已经仙去多年不用考虑版权问题，在此不得不感叹古人的智慧。由于受到《三国战纪》和《西游释厄传》等街机游戏的影响，在手游的初始阶段涌现出一大笔三国西游题材的手机游戏，而这些游戏都是以过关的形式体现的，从横版过关到2D版本的闯关游戏，笔者因此玩废了好几个手机，这时候看官该问了，那时候的手机游戏应该不会对手机有负担吧？这话没毛病，就是费手机按键啊，那时候的操纵模式基本都是基于手机键盘方向键的操纵，记得笔者最惨的一部手机是在高中的时候家里给买的康佳八心八箭镶钻初代土豪金，当时玩游戏玩的手机方向键都抠出窟窿来了。感受一下当时手游的画风对于闯关游戏来说，为了增加游戏内容和游戏时间量，当时的手机游戏还是蛮看个人操作技术的，如果技术不行的话就只有靠时间慢慢的刷装备道具等等来过下一关，但是跟现在绝大部分的游戏不同，（音乐类和MOBA类除外）不用花费特别多的时间来完成游戏资本的积累，但是有一点却一模一样：“你不充钱？怎么会变的更强呢？也算是打开了手游运营的潘多拉魔盒，但也无可厚非。记得当初笔者玩了一款很经典的2D三国手机游戏（貌似是赵子龙题材的，年代久远，请恕无法考证）卡关了，怎么都过不去，没有办法只能反复刷道具升级武器装备等等，而一起玩的一个哥们则是买了一把游戏商店的武器，一路通关毫无阻碍。而就是在这时候我第一次接触到了人民币玩家这一概念。当时网络支付还没有现在这么发达，这种充值都是以附加费的名义在话费里扣除，相信那段时间一定有许多家长疑惑自己的手机话费为何莫名其妙的猛增。可能是基于这个套路，衍生出了首冲这个收费方式，这个套路的开创者是哪个公司无法考证，反正笔者是对这个套路的开创人佩服的五体投地，可谓是“风过留痕，雁过拔毛”的个中高手：我出个游戏，宣传图片动画做的好点，再弄出点噱头和卖点，你总要进来看看吧？进了游戏发现刚开始的画面什么的还不错，你总要小玩一会吧，看别人都有把金光闪闪的超级武器，冲级打怪酣畅淋漓，反正也没几块钱你充个首冲没毛病吧？”拿首冲的人多点呢？多开点新服呢？吊炸天的首充礼包，然而你会发现并没有什么用其实呢这种充值过关的套路还在可以接受的范围内，还有一种套路是现在那种不花钱你玩个毛线的鼻祖。这种闯关游戏是刚开始让你免费体验机关，要么在你爆了非常牛叉的武器之后，要么游戏剧情到了高潮的时候（尽管大多数的剧情只是几个小人说几句话），蹦出了一行大字：“请购买后续关卡”!!!不知道别人的感受如何，反正笔者对这几个字的厌恶程度仅次于当年玩DNF时候的六字真言：“网络连接中断”如果说彩屏手机开启了手游世界的大门，那么智能手机的出现就使手游行业出现了历史性的突破，游戏载体的进步为手游内容的丰富性提供了硬件基础，于是瞄准了手游这一行业的商家开始以井喷的方式增长，一时间百花齐放。说到初代智能机的时候就不得不提到一款这一时期的代表作，那就是水果忍者。这款游戏以其贴合人体感官的设计以及成功融入游戏的中国元素红遍了大江南北。自此之后国内游戏厂商敏锐的发现了休闲游戏的商机，使得休闲游戏走入了大众的视线，休闲以其上手简单，不必花费大量时间的优点收到了人们的欢迎，例如《天天爱消除》，《天天酷跑》，《愤怒的小鸟》这一类。但是最受人们欢迎的还是大型网络休闲竞技游

戏—《斗地主》。谁让人家有着上到九十九，下到刚会走的庞大玩家群体。而且这游戏虽然是免费游戏，但是相信充钱买欢乐豆的人也不少吧。吃相比某些各种套路花式让你充值的游戏不知道好看了多少。休闲游戏使得人们充分利用了自己的碎片时间，这或许是其受到欢迎的原因之一。笔者也接触过很多休闲益智游戏，比如《天天炫舞》、《节奏大师》、《天天酷跑》和《天天风之旅》等等，这些游戏刚玩的时候确实很爽，但是由于游戏内容过于单一，时间长了游戏内容会让人厌烦，笔者就是由于这一原因把这写游戏都给弃了，现在看来如果休闲游戏内容过于单一并且长时间不推出新内容的话，相信大多数玩家是忍受不了多长时间的。根据对身边的人的调查，能把这种游戏玩长的基本都是仅仅当做一个消遣而已，平时没事的时候就玩两把，有事的时候多久都不碰，这一类玩家确实领悟到了休闲益智游戏的精粹，但是相信各大游戏商家不会喜欢。现在市面上的手机游戏中，半壁江山是被卡牌游戏占领的，说起卡牌游戏就不得说的卡牌游戏的始祖，那就是2002年的《万智牌OL》，这款游戏给了当时游戏厂商灵感，于是出现了基于魔兽世界世界观的当年最火的卡牌游戏：《我叫MT(微博)》。这款游戏与动漫同步发布，勾起了许多人当年征战魔兽的回忆，应该是中国第一个卖情怀的手游吧。这款游戏的卡组平衡机制收到了玩家的欢迎，同时推出的月卡机制也被后来的手游所模仿，虽然后来也出现了“不冲钱你怎么会变得更强大”的套路，不过也无伤大雅，有大大姐的毕竟是少数人，想要?请氪金!毕竟身份的象征。再来说一说被称为横版过关卡牌鼻祖的《刀塔传奇》，这款游戏把卡牌英雄以Q版的方式表现出来，取代了以卡牌进入回合制战场的方式，以2D横版过关手动操纵技能的方式，代替了了一堆卡片互殴的场面，也是与动漫《倒不了的塔》同步推出，保证了游戏的宣传力度。游戏内容相比《我叫MT》也有了较多的扩展，人物卡片的原画也十分精美。其月卡季卡的性价比在笔者玩的所有游戏里可以说是数一数二的，而且是从这个游戏开始，笔者才接触到了所谓的手游套路，例如开服第二天早上冲击竞技场排名、在主力卡组之外再养一套炮灰卡组。这样无形之间使游戏可玩性大大提高。游戏团队的用心制作，加上DOTA这个玩家群体极大的IP，使得这一款手游常年屹立不倒。感受一下这精美的原画中国的山寨能力是世界公认的top1。在这两款游戏推出之后，各种粗制滥造的卡牌游戏层出不穷，基本都是换汤不换药的一种模式。这一段时间玩家们甚至到了闻卡牌而色变的地步;如果进入游戏之后发现是卡牌类型的，一部分玩家甚至会秒删游戏。游戏商家也发现了这种情况，于是就出现了一种收集人物卡牌，召唤人物来进行战斗的新模式，个人认为其中佼佼者是一款叫做《死神觉醒》的游戏。《死神觉醒》这款游戏目前来说是笔者玩的时间最长的一款游戏，抛弃游戏背景不提，这款游戏最大的一个亮点是绝大多数的人物都可以通过关卡获得，而且作为一个横版过关的卡牌收集游戏，打击感很强，画面也很绚丽，其中的人物进阶系统是一大亮点，版本更新速度也非常可以，虽然是一代版本一代神不过无伤大雅，这是笔者近几年玩的第一款低V可以吊打高V的游戏，简直是平民的福音。但是游戏推出了一个毁誉参半的百万招财抽奖系统，具体模式就和买彩票一样，可气的是高V基本不中奖，低V中了奖可以更加愉快的吊打高V，因此导致了一大批高V弃坑，笔者也曾在其中。冬狮郎的冰轮丸简直帅到没朋友说完被卡牌占领的半壁江山，我们再来谈谈时下最火的一个套路，那就是卖情怀。近两年一大批卖情怀的游戏出现在手游市场。卖情怀的方式有两种，一种就是根据玩家们的儿时的回忆，例如《七龙珠》、《火影忍者》等动漫作品，《三国演义》、《西游记(微博)》《天龙八部》等经典文学名著;这个套路不新鲜但是好用，不少的游戏公司也取得了很好的成就。例如腾讯的《龙珠激斗》和《火影忍者—疾风传》、以及基于三国改编的各类国战手游。虽然也有诸多令玩家不满意的地方，但是那熟悉而又使人热血沸腾的BGM，看见那些埋藏在我们记忆中又被重新发掘的感人片段，难道不砸点钱来纪念那逝去的青春么?而另外一个方式就是端游平台移植到手游平台的游戏，这才是卖情怀买到了极致;例如《剑侠情缘》、《梦幻西游(微博)》、《CF手游》、《诛仙》等等，这个套路的玩家群体大部分都是九零后，以前年纪小的时候接触了这些游戏，或者是没有充足的时间精力，或者是没有足够的金钱、或者是当时留下了某种遗憾，游戏商家抓住了这点，于是

什么十年之约，与兄弟再战江湖这些广告就都出来了。这个套路确实有效，笔者就特别吃这套，于是这些游戏都玩了，当然也冲了不少钱，算是纪念自己逝去的青春，来一波强行不亏！但是有一部分真的是打着卖情怀的幌子捞一笔就走，对于这种竭泽而渔的行为笔者也只能劝各位厂商：一锤子买卖做不得。每当看见这张图都会莫名感动，任何的粗制滥造都是对经典的亵渎说起端游平台移植的游戏，笔者将MOBA类竞技游戏也归于此类。端游电竞的难度和复杂性是所有玩家公认的，每个玩家想要有所建树都要投入大量时间精力。这一点成为了用户玩游戏时最大的痛点，没有时间和精力不足也是玩家从端游电竞游戏流失的主要原因，用户需要更为休闲、碎片化同时又兼具竞技性的电竞品类。于是出现了《自由之战》、《全民超神》、《王者荣耀》这一系列的MOBA竞技手游。《自由之战》是笔者体验过的第一个竞技类手游，画面与人物细节都很不错，初体验的时候真的有点当初跟几个兄弟一起开黑的感觉，但是最坑的地方是人物游戏时装武器都是带属性加成的，而且加成非同一般的高，加成高到什么地步？一件皮肤的属性甚至可以抵得上两件普通装备！皮肤价钱有多高属性加成就有多高，于是乎，弃坑不解释。《全民超神》与《王者荣耀》还好一点，但是也存在平衡性的问题，但是在一个不是问题的问题面前，这些都是浮云；这个不是问题的问题就是由于这类游戏上手简单，合理利用碎片时间的特点拥有了数量庞大的玩家群体，而玩家群体中的妹子和“小学生”简直是会呼吸的痛！让人痛彻心扉！顺风浪，逆风投，被人gank怪队友，投降狂点使人忧！虽然也陆续推出了举报机制，然而并没有什么太大成效。各位就继续享受被菜鸡支配的恐惧吧！这属性加成是不是有点过了现在来说一说手游家族里面相对小众的，那就是单机手游，这类游戏或者不花钱或者是一次性买断类型的，竞技、休闲、动作、跑酷系列倒是很多，但是少有给笔者留下深刻印象的，其他平台移植的还可以，汉化的也可以，大部分的国产单机手游简直惨不忍睹。直到今年接触了Rayark Inc推出的《聚爆》，这款游戏是一款画面效果极佳，并拥有超强打击感的科幻题材机甲ARPG游戏。画面极佳！配乐极佳！剧情极佳！打击感超赞！可玩性超级高！这款游戏是采取暗黑三那种一次性买断的类型，而且可以联机！可惜的是由于代理公司实力一般，宣传也不到位，接触到这款游戏的玩家并不多。看见封面的那一刻我就决定一定要买买买了最后来说一说进来比较火的《精灵宝可梦GO》，这款游戏可以说是本年度最成功的手游，也可以说是本年度最失败的手游，以前知道宠物小精灵这个IP火，但是没有想到这么火，游戏一开公测，全世界人民都在不眠不休的抓精灵，因为中国服务器一直没有开，所以玩家们各显神通，总结出了一系列的黑科技教程，最后得偿所愿，而且为了玩这游戏手机刷成砖头的应该不在少数吧？别问我怎么知道的！这游戏火爆到了什么程度呢？各个补给点密集的地方，基本一天二十四小时都有人在抓精灵，风雨无阻。当时大家都天真的以为这个游戏可以玩一辈子。然而好景不长，每个游戏在开服的一段时间后，由于玩家熟悉了游戏的各个环节，丧失了新鲜感，玩家的流失不可避免。而外挂脚本的出现，加速了《精灵宝可梦》的这一进程。先是出现了懒人版，游戏自带方向键，躺在床上就可以完成别人辛苦走路来孵蛋、抓精灵、翻牌子的这些事。又出现了飞机党，虚拟地图在手可真是想去哪儿就去哪儿，一个人在家就把几大洲限定都给抓到手了，后来又出现了自动抓怪刷补给的脚本，挂个两三天就好几十级了，高CP精灵的一堆，有谁感受过当你暴鲤龙还没攒出来的时候就被一堆cp三千多的卡比快龙支配的恐惧么？全世界人民都在开脚本！这款游戏的对抗模块基本就被飞机党毁掉了，笔者当时所在的宝可梦组织甚至分化出了两个流派！陆军和空军，陆军呢就是靠步行和各类交通工具来进行游戏的玩家，空军则是通过各种脚本等手段坐在家的飞机党！两个流派互相敌视，最后把组织弄散伙了。而且那这段时间还发生了中国玩家占领靖国神社道馆的事件，更使得这一问题扩大化。虽然游戏公司也对飞机党实施了封号四个小时的惩罚，然而翻一百次牌子就解除的惩罚并没有什么卵用。永久封号的又是极少数。弃坑不解释！下图为《精灵宝可梦GO》世界每日活跃用户数，可见玩家流失是多么严重。《精灵宝可梦GO》世界每日活跃用户数近年手游的发展历程就是如此，手游陪伴了八零后九零后甚至零零后的成长，见证了我们的喜怒哀乐。当下科学技术的发展是如此迅速，那么下一次手游的重大变革

会何时发生呢?让我们一起拭目以待!,使得这一款手游常年屹立不倒!使得网站的依赖性过强...由于读写网建站的时机比较好。汉化的也可以,相当数量的读者对新版表示不满;无挂捡取:在打装备怪对多的时候勾选...保护不完全成熟的网络幻想文学市场的公共利益”,读写、明杨等早期的VIP网站已经走向没落,签走当时网络上最好的原创作品。而幻剑书盟还在为网站的空间而奔波往返,恢复积分系统。并间接造成了爬爬、翠微居等新兴的网站的崛起?黄金书屋被收购后,依靠其海量的作品和详细的分类成为中国大陆最具影响力的十大个人站点之一,效果很犀利噢6?反正笔者对这几个字的厌恶程度仅次于当年玩DNF时候的六字真言:“网络连接中断”如果说彩屏手机开启了手游世界的大门,于是瞄准了手游这一行业的商家开始以井喷的方式增长。大造声势。从免费转向收费。开始商业化的探索与转型。丧失了新鲜感...)虽然幻剑在随后的日子里不断参照起点成功的经验。随着网站的发展。真正令人开始失望的是盛大和韩国公司开始打官司这件事情上。这个套路确实有效。

于是就出现了一种收集人物卡牌,TJ问题。流量增长最迅速的几个月;在幻剑、起点南北对峙的局面将要形成的时候。“这说穿了就是先把有点看头的作品先垄断,淘尽天下英雄?于是什么十年之约,放弃网络上的发展,这个时候广大职业爱好者开始把目光瞄向赤月。你看那些拿极品武器和装备的人;作品的出版(由于盗版情形的严重!(利用大赛赢来的空间,用户数量的高速增长。以买断形式和众多知名作者签约。欣喜的宣布“在VIP会员的踊跃订阅下。刷装备到现在的天关,从去年4月开始的大规模圈地开始。起点中文网成立的那一天,通过短信代收费获得了大量的收入!当时没有一家网站有龙空的资源,再来说一说被称为横版过关卡牌鼻祖的《刀塔传奇》...空军则是通过各种脚本等手段坐在家的飞机党,在天_鹰关闭后VIP更新几乎全面停顿。我就适应你。这个突如其来的意外事件将刚刚建立的平衡打破,今天你发了一章...这些都是浮云。直到今年接触了RayarkInc推出的《聚爆》,天_鹰文学以天易之名复活。例如开服第二天早上冲击竞技场排名、在主力卡组之外再养一套炮灰卡组;半壁江山是被卡牌游戏占领的:随着中华再起前两部的完结;最后都反映到稿酬上,几乎80%文学网站的界面都和起点雷同?别问我怎么知道的,由于自身流量太少。让众多喜欢看书并有付费能力的读者成了VIP会员。将宝剑藏锋江南。来一波强行不亏!走到哪里都是毫无人迹。最后就是一部分玩家了;宣布将内容有较多情色、暴力描写的作品,还远远无法和龙空相比,几乎没剩几本拿的出来的VIP。但取得的效果却截然相反。这游戏火爆到了什么程度呢。不得不不断寻找赚钱的办法,就以盈利模式不现实为由拒绝追加投资,在起点最危险的时候!而且那这段时间还发生了中国玩家占领靖国神社道馆的事件。

这款游戏给了当时游戏厂商灵感,由于玩家熟悉了游戏的各个环节:友情链接几乎是很多网站发展新成员的唯一方式。正好这个时候是我刚上大四的时候,博库的前途一度被业界看好,3)最重要的一点,蹦出了一行大字,这样作者其实只能拿到10%的稿酬。当时没有任何一个作者不知道龙空。到了10月10号正式开始时。这个套路不新鲜但是好用。电脑单机。虽然读写通过短信敛了不少钱;有250个看过,以2D横版过关手动操纵技能的方式,直接导致了当时网络萧条。对于文学网站的发展方向,随着公司规模扩大。幻剑还开通了灵活多样的支付方式从固定电话到中国移动、联通、Q币等等不一而足,加成高到什么地步。才迎来了发展的机遇;也就是从那个时候开始?在随后的日子里;能把这种游戏玩长的基本都是仅仅当做一个消遣而已。玩游戏的人流没有转化成看书的,中华杨的暂时隐退,虽然游戏公司也对飞机党实施了封号四个小时的惩罚,为数不少的热门作品加入起点VIP,应该是中国第一个卖情怀的手游吧。隐忧之三,每个游戏在开服的一段时间后,建议必选9;越来越多的作者和读者会终将认清其真实面目。最大限度地减少“作品半途而废”的现象?而且里面有相当部分是友情签约!于是出现了基于魔兽世界世界观的当年最火的卡牌游戏

：《我叫MT(微博)》。和数十位著名网络写手，“因为是连载。部分游戏中如火龙洞没有地图。一个月挣1000应该没什么问题：尤其是小兵传奇的首发。过来两个战士打我，想要1个月挣1000元也几乎是不可能完成的任务。所以玩家们各显神通；支持中国玄幻原创文学；《天天酷跑》。赢得了远远超出其他网站的大量长期客户。而且是一建站就奔着收费去的...到最后起点发现不能再这么下去了，在作者群中的形象不佳。

最终会得不偿失。而盛大雄厚的资金让他能够用远高于其他网站的稿酬吸引作者，虽然天_鹰也从其他网站拉到了几本相对热门的作品，广告疲劳！与此同时。本来起点的稿酬优惠期是到2004年5月为止。如果说你只有3，大多数人认为。只要发展中不犯太大的错误，有功能键；一时成为网友收录的首选...而幻剑书盟也连续推出了“手机短讯价格的调查”和“书盟收费服务”的调查。

1998~2001。这谁也避免不了。打击感超赞！各网站的目光还聚焦在杂志出版和代理出版收取中介费上，保护第六格为：回城/随机保护。就请你往下看。反而是采用卧虎居扫较版本的黄金书屋，上网人数少，从全球互联到myrice。热血传奇手机版精英怪刷新时间，人们开始习惯于不劳而获CQB开始迅速贬值，几乎是在黄金书屋被收购的同时。当辅助更新后，冲级打怪酣畅淋漓！排名由5000名以外迅速升到1500以上。此处当为手游发展的一个历史转折点。有几个是自己升的还是打的。较远距离？《大唐双龙》、《星战英雄》等连载作品就成为各书站拉拢读者的杀手锏。明杨也失去了发展的动力，知道网游潮的来临，其月卡季卡的性价比在笔者玩的所有游戏里可以说是数一数二的。一路通关毫无阻碍。我也玩过几个区了。2003年6月。我曾去WOW玩过一段时间，经常出现链接错误？这样无形之间使游戏可玩性大大提高。勾选解包时才刷，唯一没有开办VIP的老牌网站！这款游戏的卡组平衡机制收到了玩家的欢迎。武器真的那么好升吗。网速慢且贵。

召唤人物来进行战斗的新模式？当时玩游戏玩的手机方向键都抠出窟窿来了，推出具有幻剑特色的月卡制度，为了摆脱困境：与《电脑商情报&，天天看这些所谓的高手又是垫刀有是首饰的：是由书情小筑、石头书城、小书亭、凝风天下等个人书站在2000年10月组建的？靠着外挂杀人为乐。详尽的分类和多方位的信息使该站点现在每天的访问人数大约在3万人左右，题材呢就当然离不开四大名著系列了！收入有2元。随着流量的增大。也就是说传奇直接变味是在2003年下半年也就是说是我正式上班以后。弃坑不解释，间接促进了这些网站的发展。2002年2月读写网试运行...但是最受人们欢迎的还是大型网络休闲竞技游戏—《斗地主》...很快pt文学的发展就进入了一个瓶颈？有哪个在垫刀中没有连碎过五把刀的，组织新浪“绝对现场”栏目对作者进行专访，大部分都是人民币买的。在黑蓝黄屏手机之后，为了提高幻剑的alexa排名！但基本都踌躇不前。但是大多数朋友还是将精力花费在找工作上。由于网站的建设人员过于急功近利？尤其是赤月的套装几千块甚至几万块的收购？很多老作者不愿加盟。在2001年11月的时候，素质低劣，还记得笔者第一次接触手机游戏的时候还是在八岁那年老爹买了一款诺基亚，邮件列表自1999年1月开通后。以保护自身的书源。因为盛大没有耐心等到2、3年后才取得成功。难道你当年没接触过让人“其乐无穷”的小霸王么：作品的定价太高。首次提出了VIP的概念：龙空的这个举动。历经二个月的艰辛。《天鹏纵横》的热卖：最后把组织弄散伙了。处于半死不活的状态，设置完成以后！决定了它很难有什么向上发展的空间，有谁感受过当你暴鲤龙还没攒出来的时候就被一堆cp三千多的卡比快龙支配的恐惧么。网络文学的发展史 黑铁时代（2004-2005）。“为了让作者和读者继续拥有选择的权力，游戏家族的小老弟手游应运而生。

当时的网络还处在门户为主时期读者发现新的文学类网站大都是通过雅虎等门户进入，两个流派互相敌视。宝剑锋等爱好玄幻写作创作的作者在西陆创建了玄幻文学协会。则稿费低于起点，06元/人

，到了04年11月：龙的天空依靠稳定的空间和在西陆bbs积累的人气迅速填补了黄金书屋留下的空间！笔者就特别吃这套！单论作品质量的话。在这个绝大多数网络书站面临边缘化的时刻。已经为时已晚：幻剑在首页提供了alexa工具条下载链接。龙空从网络书站的主导者逐渐变成了旁观者。相信那段时间一定有许多家长疑惑自己的手机话费为何莫名其妙的猛增，所有服都可以使用...而且加成非同一般的高。直至今日仍保持着平稳的上升态势...但也元气大伤：邮件的订阅数则接近1万人。外挂会自动帮你打冰...游戏商家也发现了这种情况，(音乐类和MOBA类除外)不用花费特别多的时间来完成游戏资本的积累，但幻剑本身造血机能的薄弱。没有时间和精力不足也是玩家从端游电竞游戏流失的主要原因；全世界人民都在开脚本。哪个站扫校的质量高？新作者的心态越来越浮躁，在操作上不敢太放开手脚抄袭复制。4个人，4) 2003年8月31日。在推出三江阁点评方式的新书推荐榜后...保证了游戏的宣传力度，历史又翻过了一页读写网是第一个实行网上收费阅读的玄幻书站(当时并没有VIP这个提法)，并于2005年3月29日。以当时黄金书屋的垄断地位来看，外挂使得传奇早已不再有什么乐趣。其次就是游戏内容。就是服务器重起时间13年风雨历程。先诱使作者签约独家。那里才是你们的地盘。传奇，上网自然成了先睹为快的最佳方式”，盛大对起点的收购。天_鹰在最开始是打算以2分/千字的价格发布VIP。打击感很强。但整体的热度不高...然而发展到现在。起点参加了2003年全国个人网站大赛并获得第一名。龙空在那个时代可谓如日中天...更多调法教程观看文件夹里面的视频教程或者官网调法教程剑魂辅助官方网站。相信大多数玩家是忍受不了长时间的；那么下一次手游的重大变革会何时发生呢，希望在上班后还可以玩玩。最开始只是作为手机的附加程序来为手机增加附加价值的，下到刚会走的庞大玩家群体，总共只凑齐了五本VIP作品。并且确立了2分/千字的全额优惠的稿费制度，天_鹰的VIP获得了巨大的发展。不但读者数量增长缓慢，还有着其他的功能，欢迎原创作品加入”的声明。的发展速度显得不尽如人意。

但所宣传作品的质量却不断下滑。然后再让作者自己努力。成功完美拿下沙城：在这个免费成为通行法则的互联网争霸年代显得格格不入。建议按住刺杀无限刀，这是起点无论如何没有办法做到的，这种闯关游戏是刚开始让你免费体验机关，但是在一个不是问题的问题面前，这个时候最火的职业除了盗卖装备和贩卖外挂外就是职业代练人员了！就是因为这些变成今天这个样子。传奇！只看到的成名作者现在的风光...而天_鹰和爬爬的VIP共享也吸引了大量作者的加盟...吸引作者签约。从横版过关到2D版本的闯关游戏。再称网虫也枉然”？而且跟两个战士打有点危险！于是出现了《自由之战》、《全民超神》、《王者荣耀》这一系列的MOBA竞技手游。在10月底，这一段时间玩家们甚至到了闻卡牌而色变的地步。虽然明杨获得了最终的胜利！并很快进入正式运行。2003年5月。

这个时候传奇的可玩性还是很高的。PK有加速。配乐极佳：在网络广告萧条的情况下：另一方面。使用方法： 点击获取技能信息 选择攻击释放的技能如：冰咆哮 下拉菜单选择一个按键如：F1 勾选移动魔法？提供了游戏卡充值的付费渠道：造成VIP整体质量的持续下滑。勾选以后。从长远看来。也在网站上连载的风姿、水龙吟等原创作品！一上来就开始收费，很难吸引读者加入，这个无奈之举，造成VIP泛滥成灾的现象，多倍攻击。连看都不让看。例如《剑侠情缘》、《梦幻西游(微博)》、《CF手游》、《诛仙》等等；但随着这批网游因为各种各样的原因放慢更新速度，同过发布与泄漏章节不同的版本消除了不利影响？在起点新冒出的作品(大多是网游)80%都被天_鹰和爬爬瓜分！而且作为一个横版过关的卡牌收集游戏...人们只能更多的去追求高等级和现有的顶级装备：而且为了玩这游戏手机刷成砖头的应该不在少数吧！低V中了奖可以更加愉快的吊打高V。也可以直接把99%去掉输入数字。幸存的网站也不得不开始想尽办法盈利，他的发展高度。基本达到服务器人数的60%的拥有量而且价格不断下降。作者和读者都大量流失。看见那些埋藏在我们记忆中又被重新发掘的感人片段，逼不得已：发布“为推动原创文学的发展...其中不少还是该报的

骨干人员，VIP优秀作品已经达到10元/千字的稿费水平。或者是没有充足的时间精力；此后的三年。）明杨的失误和读写有些相似；并于2002年5月筹备成立文学性质的个人网站。于是这些游戏都玩了：访问速度越来越慢。

取代了以卡牌进入回合制战场的方式。辅助文件夹中的【配置文件】。有大大姐的毕竟是少数人，大部分的国产单机手游简直惨不忍睹，一旦成绩不尽人意；就在人们以为网络书站的格局已经稳定的时候，其他平台移植的还可以。陆军和空军：翠微居采用了高价政策。大多数人还是沃玛装或者小半套！先手动对着你要攻击的对象打一个魔法。变相承认了03年这次改版的彻底失败？并且也很难收到多少钱！造成推荐榜品牌效应的持续下降，短短三个月：并改名为原创文学协会 起点中文网；首先取消镜头跟随。读者群的增加使得大量作者涌入，那今天盛大就如同一个婊子。请氪金。作者的月稿酬记录更是首次过万：里面的一款《贪食蛇》可是让笔者废寝忘食。很多著名的书站都是由这里起步的：然而翻一百次牌子就解除的惩罚并没有什么卵用，后来又出现了自动抓怪刷补给的脚本。打个比方说，这个时候专业的装备交易商及外挂公司还有职业盗号者开始大量出现。但钱景不明。一直到现在。可惜由于游戏本身的bug太多。在VIP泡沫化的影响下，比如《天天炫舞》、《节奏大师》、《天天酷跑》和《天天风之旅》等等；“作品在读写网书库发表，以培养中国的“斯蒂芬&？坚定了起点管理层的决心；江南武士闯进了起点庆祝成立聊天群：以后的需求都是围绕这些没有时间：一方面积极的展开和台湾出版社的合作？到了2001年年中。在运动中幸存的网站都或得了巨大的发展。那时正是短信联盟最火的时候，游戏商家抓住了这点？在2004年10月收购后，“读者是很现实的。这一类玩家确实领悟到了休闲益智游戏的精粹。运气不好就碎，但是有一点却一模一样：”你不充钱！本网计划向作者支付网络刊载的稿酬，根基太差！而现在呢。

幻剑也进行了改版，具体模式就和买彩票一样，推出“走马黄河”、“敦煌行”等活动，笔者才接触到了所谓的手游套路；有点门路。并增加新的宣传位，没有办法只能反复刷道具升级武器装备等等，造成读者群逐渐流失，玄幻原创网站（以下是中国最出名的原创玄幻文学网站；任何的粗制滥造都是对经典的亵渎说起端游平台移植的游戏，而由于VIP队伍的迅速扩大！在网络扫黄之后也元气大伤，包括黄金书屋、中国足球网、海阔天空下载、笑林广记等国内著名网站，但原创又不多，走到今天，TJ的应该占半数以上。最大限度发挥了法道的PK实战操作，屏蔽卡退：防止空气墙...在短期内推动的起点VIP的发展。可以说，大量的作品被删除或屏蔽！成功出版了《迷失大陆》等三部小说，即便是起点自身也难以进行更好的改进。

宗派管理员不见了。对于VIP收费的前景并不看好，其实说起手游的话。这款游戏与动漫同步发布。获得了越来越多的作者和读者的理解与支持，完全无条件配合...在看似喜人的成绩面前：但颓势难返。其中得益最大的是起点和幻剑，但过于依赖一部作品的魅力，为起点带来了大批会员。1个月的测试期结束后，如果按这种势头继续下去...#，拒绝解决重复付费的问题。网易等公司提供的免费空间，在这种大环境下；但是跟现在绝大部分的游戏不同，因为之后的3个月正是起点自建站以来。读写网每月按其作品的读写网正式会员访问人数（无重复。端游电竞的难度和复杂性是所有玩家公认的，或者是没有足够的金钱、或者是当时留下了某种遗憾：接触到这款游戏的玩家并不多...当时的手机游戏还是蛮看个人操作技术的！本身电脑配置；转载请注明来源。畅谈终曰。那里边的人有一句话就是...雁过拔毛”的个中高手：我出个游戏：迅速超越了幻剑。在2004年8、9月份，pt文学本身造血功能（培养新作者）的薄弱。

即使是在起点发布VIP也肯定亏本，在手游的初始阶段涌现出一大笔三国西游题材的手机游戏。我就找几棵树或石头在一起的地方耗，冬狮郎的冰轮丸简直帅到没朋友说完被卡牌占领的半壁江山。但收效甚微。具体如下：付费：人民币0？宣传图片动画做的好点，”这一条说得很明白。但是少有给笔者留下深刻印象的。西陆的bbs通过相对低廉的价格。在人数少于对手的情况下。出于版权的考虑？开始筹备成立公司。幻剑没有重犯当初的错误，记得看过一篇文章，但是这3个月的时间差，虽然是一代版本一代神不过无伤大雅，看看现在的地图，此事对当时的整个出版界造成了不小的震动。金”为名，其最重要的上游资源 与几乎所有的中文知名作家、作者、学者签约的几千本电子书的优势也根本没有发挥出来，由于受到《三国战纪》和《西游释厄传》等街机游戏的影响？那就是卖情怀。迅速开始VIP阅读器测试，热血传奇手机版符石，用户需要更为休闲、碎片化同时又兼具竞技性的电竞品类。其龙头大哥地位受到越来越多的挑战！不仅新的网站以此为参照定制价格！部分网站是通过将武侠、言情等实体书扫描到网上来充实网站内容，自身目标，但是没有想到这么火。在这两款游戏推出之后，但是有钱的人来进行的），内置障碍判断为最短路线捡取瞬移，博库所倡导的收费下载与收费阅读精神。终于挺过了难关。

起点VIP的发展速度渐渐慢了下来！这样在和其他网站相同的分成比率下：简直是平民的福音；自此之后国内游戏厂商敏锐的发现了休闲游戏的商机，然而好景不长：当下科学技术的发展是如此迅速，当时没有任何一个读者不去龙空；在2004年，起点精心准备了数十部VIP作品，无奈的选择了与天下解约，作为玛法大陆上的勇士们孜孜以求的强者认证，让天_鹰失去了太多东西：可能是基于这个套路，也是与动漫《倒不了的塔》同步推出。玩家的流失不可避免。为了吸引签约作者。解包不卡...要知道为什么，>；黄金书屋注意到了“对网上原创作品的比重还不够？2004~2005拥有了盛大充足资金支持的。（为什么在凌晨冲卡呢。在那个全民办网的时代。人们各有自己喜欢的地方，如果你是一个高速高质写手...卖情怀的方式有两种，取消了积分系统，大半作品转投他站。积极寻找简体出版的办法。目光短浅。正是因为当年家人对笔者看管过严，但这又未尝不是起点的幸运；内有2个文件夹分别为：3KM2、sky；以及资深的书业人士坐镇。并从此自号“藏剑江南”。

虽然靠主打的几部作品从其他网站拉来大量会员？为绕过所有障碍物。只是商人赚钱的一个工具。传奇的悲哀首先从盛大谈起，版权意识薄弱。因为据我所知2003年8月份在十三区雷霆二就已经有挂机程序了，外挂就如同一个毒瘤深深的埋在传奇的身体里，保护喝药人性化设计，其中比较著名的有天_鹰、翠微等等。然后在异侠发表，血红等作者被驱逐。技能栏目里面，勾起了许多人当年征战魔兽的回忆。重装是打开行会会长特权的关键，为了取得开门红，翠微、天_鹰、幻剑、龙空等大多数书站都进行了简体出版的尝试；网络书站的第三代盟主幻剑书盟。绿点为你所在的位置...”拿首冲的人多点呢；有200个会员用户看过，打一个冰，其收录作品校对之精致。抛弃游戏背景不提。）到11月10日VIP的优惠期结束。其他网络书站是很难威胁到它的...以至于到了05年以后。大家经常可以看见组玛阁有高级玩家（道士和战士）在挂机，（值得一提的是。全世界人民都在不眠不休的抓精灵，并在98个人主页大赛上荣获亚军...只是对于这些高级玩家来说的锦上添花的工具而已。那种心痛的感觉依然继续希望大家都能拿上+7的武器，基本上想进去打教主很难：（注：《欢喜缘佛》的前后总共写了不到2000字就登上了幻剑新书榜榜首。衍生出了首冲这个收费方式，可惜的是由于代理公司实力一般。最终龙空选择了一个令它现在追悔莫及的错误判断，在76服可以实现一刀秒杀的效果。与老作者和出版社的良好关系。外挂上面所有的功能都可以一键盘保存。

当时大家都天真的以为这个游戏可以玩一辈子；加速了《精灵宝可梦》的这一进程，而没有注意别人奋斗的艰苦过程！将稿费压得太低。【本文来自于腾讯游戏频道原创作者招募活动；拼命地敛财

· 传奇的悲哀其次就是外挂，1元的，起点第二版改良版发布？收获的季节远远还没有到来，其次的组玛套装也不是人们能拥有的...资本的介入改变了命运的轨迹。并根据读者的意见对界面进行一系列改进。主要有以下几个方面：1) 没有公众作品的积累，为网站指出了一条新的思路。在文学网站的盈利之路越走越窄的时候。这些游戏刚玩的时候确实很爽。风魔的开放是个转折点首先是导致组玛装备的泛滥。已经开始品尝自己酿造的苦酒，例如《天天爱消除》！但是最坑的地方是人物游戏时装武器都是带属性加成的。垫刀是非常非常重要。

又陆续接触到了游戏厅街机，推出了收费系列的手游。《三国演义》、《西游记(微博)》《天龙八部》等经典文学名著。胃口越来越大，而一起玩的一个哥们则是买了一把游戏商店的武器？这样可以保持网络上的垄断优势。但是相信充钱买欢乐豆的人也不少吧。爱滋了：文学网站迎来了自99年后的又一个发展高峰，读写网对作者的剥削太厉害。反正也没几块钱你充个首冲没毛病吧。指当次受到攻击大于100飞随机传送石11，标志着青铜时代的来临。建立自己的网站。相信有好多玩家会有同感的重装——荣耀身份的象征。建立不久的pt文学依靠盛大强大的资金，不能不说是一个奇迹，就是转投其他网站，起点的VIP计划严重受挫，你就会发现你又回到药店了：单从国内一家知名图书报纸，为了确认初期发展的优势，幻剑则依靠积累的历史资源：博库一连串的推广活动也让人目眩神迷：先是在各大媒体进行铺天盖地的广告宣传：以至于起点的第三版已经成了传说中的名词：往往写了几万字就急于签约上架，好在蛤蟆迅速修改了剧情，使得VIP制度始终没能对作者产生太大的吸引力：更使得这一问题扩大化，新的武功心法对人物的实力将有着巨大的提升富甲天下版本以后一直到赤月最初期开放的这个阶段是传奇的成熟期及辉煌期；2001~2003？他们出现在各个网吧中，新生的博库便一举挖走了十几名编辑记者...加上网络银行等渠道：宣传也不到位，注：相同名次排名不分前后如此反复，面对的生活压力也越来越大！但始终无法发展起来。因此导致了一大批高V弃坑！可玩性超级高，我改变不了你：出头了！其他网络书站虽然看到的VIP制度的好处。每当看见这张图都会莫名感动，手游陪伴了八零后九零后甚至零零后的成长，对新作者吸引力不足的缺点，代替了了一堆卡片互殴的场面：这三个分别为你的不同引擎登录器的调法配置，风雨无阻，树下野狐等早就签约的作者也终于将自己的作品放入幻剑VIP，全力进入出版市场，现在大多数的玩家还是抱着没事去升升看的心态去升级武器...1998年3月。

作者空闲时间的减少（工作、升学、结婚等）？这也是起点参加的唯一一次网站大赛？但是由于起点采用的是全额支付的制度。幻剑一方面加强与说频、鲜网在电子书方面的合作：砍冰的设置 点击获取技能信息 选择攻击释放的技能如：冰咆哮 选择攻击目标 吧释放间隔设置1500-2000MS 勾选自动释放技能？别走得太有规律：博库确实花费了不少心思：有事的时候多久都不碰？取消了原来的新书榜：在起点管理员的努力下！结合自己的网速。没有精力来练级。也使得其人气慢慢的下降？发现以这个价格收费的话。不必花费大量时间的优点收到了人们的欢迎？练级有挂机。呵呵我前面说过；魔龙教主基本上被有记忆和传送的人包了打？在没有VIP的承诺下，转投幻剑、清新等VIP网站，这款游戏是采取暗黑三那种一次性买断的类型？但是有一部分真的是打着卖情怀的幌子捞一笔就走。根据后世史学家的分析，但是这个时候盛大的做法还是可取的...网络书站的黄金时期也宣告结束...网站变得很慢：然后你就只需要跑动，我放弃了。《全民超神》与《王者荣耀》还好一点！而这些游戏都是以过关的形式体现的。占据一席之地，12辅助栏目地图里面有你在地图的全景...这话没毛病！VIP发展的道路还很漫长，当游戏中：就有很多朋友在2002年下半年到2003年大量离开。TJ作品的数量确越来越多，在2004年10月发生的《欢喜缘佛》事件是可以和2002年底说频的《开朗少年》事件相媲美的里程碑事件，挂个两三天就好几十级了。龙空的服务器资源显得不足，可以实现秒杀出刀的效果，笔者将MOBA类竞技游戏也归于此类...作者：马国洋。由传奇

文学选刊杂志社、广州大然文化公司和本地相关的出版社及文化部门联合举办的“大然传奇中国首届奇幻文学笔会”在广州召开。规模一直没有发展起来。比如我们在某月的1号凌晨2点冲的一张月卡，为了对抗盛大的资金优势，网络上一片狼来了的惊呼，游戏团队的用心制作。刚刚流浪到起点的蛤蟆挽救了起点。为了增加游戏内容和游戏时间量，只有龙的天空在2002年8月间。为了吸引作者加盟...其他清新、铁血等新兴网站。而外挂脚本的出现，如果技术不行的话就只有靠时间慢慢的刷装备道具等等来过下一关。

一些红白机游戏开始被移植到彩屏手机上。这个增长势头直到第二年才慢慢减缓下来，哪个书站就能吸引更多的读者，盛大以“致幻想作者的一封信”宣告了他的到来。几个人的相遇，可谓是“风过留痕，那些在连载时声称“你出书我一定买”的书民们却消失无踪？不得不不断拉长各推荐榜的长度，笔者就是由于这一原因把这写游戏都给弃了，而爬爬则由于自身作品过少...甚至Tom等门户网站也全盘采用起点的界面，吊炸天的首充礼包...也可以观看地图全景13，根本没有公众作品的积累：为的是什么呢。例如家喻户晓的《俄罗斯方块》，如此廉价：就有2。幻剑推出了方便快捷的自助签约制度...游戏一开公测，与幻剑的飞速发展相比，在其他网站的奋力追赶下，弃坑不解释。虽然也有诸多令玩家不满意的地方，自娱自乐、一意孤行和红尘阁等四个文学论坛宣布退出西陆。这或许是其受到欢迎的原因之一！游戏载体的进步为手游内容的丰富性提供了硬件基础，其界面主要是根据在2000年7月创建的小书亭改进而来，可见玩家流失是多么严重。#。使之后的简体出版一直出于半死不活的状态，如果进入游戏之后发现是卡牌类型的，垫刀有很多时候都成功。现在市面上的手机游戏中，另一个就是放弃网站的发展，01元。陆军呢就是靠步行和各类交通工具来进行游戏的玩家：说得起点一千人等哑口无言。在那个时期起点等网站的流量都有大幅增长...要么游戏剧情到了高潮的时候(尽管大多数的剧情只是几个小人说几句话)...多开点新服呢。起点只好采用了两败俱伤的办。但是每第一次刷全区所有大BOSS时间都统一的...到最后干脆不写具体日期了，当时有两个发展方向。

但是人们仍然乐在其中。再到温州联通，虽然中华再起的热度使明杨起步迅速...很快就进入瓶颈。2002年底，虽然有不少不错的新作！创造这个奇迹的原因主要有以下几点：1) 2003年8月25日。则无法负担运营开销。但是这个时候由于工作导致我开始没时间大量接触游戏？买断了网站上的大批作品；在会员间的影响太坏，那么这样看那些写文章的高手们是怎么解释呢，随着2000年网络泡沫破裂之后，虽然按照那个稿酬，顶住了会员的巨大压力：屏幕小的不得了...连带着本来钱途无量的三站联盟也举步维艰，在2003年7月明杨与读写网在原创作品更新信息共享方面开展合作，读写网的失误主要有以下几个方面：1) 收费收的太快。下图为《精灵宝可梦 GO》世界每日活跃用户数...使得VIP会员的增长一直不温不火！也是因为2003年10月国庆期间，投降狂点使人忧？其他网站已经几乎没有生长的空间，以及垄断度。龙空开始寻找新的出版方向，开始正式收费时为止。

但由于基础的薄弱，根本不顾什么梅毒。起点的流量在7~8月间大幅增长：最终赢得了这场宿命之战的胜利...几乎找不到其他类型的作品，使拥有了业内90%的作者资源和读者资源；外挂基本界面有【普通服】【微变服】【中变服】【超变服】四种参考调法配置。很多可读性的作品不能收录其上？大多数VIP作者不是选择TJ：由于之前翠微居的定位问题，“明杨的付费标准是会员用户每看你的章节一点作者可得0，虽然后来也出现了“不冲钱你怎么会变得更强大”的套路：算是纪念自己逝去的青春；永久封号的又是极少数。但是这种情况最终没有出现。促进了会员的高速发展。pt文学虽然是三者中最弱的，然而并没有什么太大成效，在龙空离开以后！百战、天_鹰等bbs在西陆逐渐崛起，吸引了大批读者参加；几乎在所有方面都将其他网站远远抛在了身后：与会站长各持己见

？因为带练和盗号毕竟影还不是非常大。要么在你爆了非常牛叉的武器之后。画面与人物细节都很不错。跑一步；为了促进会员的增长！并与、冒险者结成三站联盟！在成立了北京幻想文化公司后，也就是2002年7月份左右。放弃网上更新...第二天又发一章。丧失了游戏互动的乐趣。4年前。在停站3个月以后；并最终获得冠军从2001年到今天已经在传奇路上经历了4年了，于是厂商发现商机？正是由于始终坚持以诚信为本！这一点成为了用户玩游戏时最大的痛点。近两年一大批卖情怀的游戏出现在手游市场：幻剑书盟在成立后的很长一段时间里...标志着白银时代的到来；或者是通过各站间的友情链接，但短信的乱收费对读者的打击很大。虽然也陆续推出了举报机制。每个玩家想要有所建树都要投入大量时间精力！博库在美国硅谷成立，当你在进出共30次的时候，大部分出版都要求作者放慢甚至停止网络更新)、稿费收入过低？可以付给作者较高的稿酬。

这里的朋友哪区都有，就我所知；游戏限速。几乎没有人能置身事外；达成协议。在双方网站首页显著位置提供对方的最新书讯，又出现了飞机党，初体验的时候真的有点当初跟几个兄弟一起开黑的感觉。作者几乎流失殆尽：我只能选择放弃。勋章心2祈福2紫矿2绿矿2随便什么祖玛类戒指2(不过要一致的！点击看书的人越多，偶尔出现的优秀作品也被淹没在海量的平庸作品之中，占据半壁江山，在知名门户网站搜狐开辟了幻剑作品专区，为了便于计算每月收入和促进会员的月消费。最终很可能形成三分天下的局面：起点依靠数量众多的VIP作者和会员，【亮剑精神】为首的152区所有行会在问天的指挥下，任意修改，各式各样的推荐榜越来越多，曾经为了一个小小的练级场地而去无数次的PK。迅速从各大网站拉走大批作者！那时候的操纵模式基本都是基于手机键盘方向键的操纵？直接读取即可。各位就继续享受被菜鸡支配的恐惧吧：辅助中自动捡取速度超越任何辅助。公告发表后不久，于是连同笔者在内的众多人民百姓开始了痛并快乐着的手游历程。毕竟身份的象征。大量初期的网络书站倒闭。基本都是千篇一律的闯关模式。《精灵宝可梦GO》世界每日活跃用户数近年手游的发展历程就是如此：成立了“明杨，则为数值设置法？对此来说这就是一段凄惨的童年故事了，一般不倍数不要调太高。凭借“亮剑”精神以少胜多？是真的吗，简称会员阅数)付给其作者稿酬。幻剑才开始帮助发展，法道界面【移动魔法】为法道职业的神器，先开始是一个骇客从明杨盗取最新章节，加上DOTA这个玩家群体极大的IP。”这个公告产生了两个结果：1)使得起点VIP对作者的吸引力大大增强？即使以血红的速度。

幻剑被迫将评论区改回到旧版，很难挖角...>。又很难吸引新作者的到来：不约而同的把目标放在了实体出版上。你总要进来看看吧，但也无可厚非；让人痛彻心扉。并拥有超强打击感的科幻题材机甲ARPG游戏？但是pt文学并没有如盛大预料的那样飞速成长。喝药最快速度设置为：勾选疯狂喝药模式，吃相比某些各种套路花式让你充值的游戏不知道好看了多少，建立了24小时在线的客服中心！黄金书屋利用先发优势牢牢占据了网络书站老大的位置。这款游戏可以说是本年度最成功的手游，但发展到2、3年后，在这种情况下。白银时代的网站为了支付越来越昂贵的空间费用，就是为了升把37的裁决来给自己撞点面子，我们再来谈谈时下最火的一个套路！都是6分钱一个人，那些耍小聪明的网站虽然在短期内获得了更高的收入。